

የሥነ - ጥበባት ትምህርት የመምህሩ መምሪያ 2ኛ ክፍል

አፋን አሮሞ አዘጋጆች

ደሜ ቶሊና

ሊባባ ጀማል

ታደሰ ድንቁ

አፋን አሮሞ ኤዲተሮች

ደንደኦ ቦጋለ

ከበቡሽ ለሜሳ

ለሚ ቤኛ

በአፋን አሮሞ ገምጋሚዎች

ድርባ ማሞ

ደቀቦ ጉዬ

እስማኤል ሐሰን

ተርጓሚ

በርናባስ ደበሎ

ኤዲተር

ደቀቦ ጉዬ

ግራፊክስ

ታደሰ ድንቁ

ገላጭ ስዕል

ቡዛዮ ግርማ



© የክሮሚያ ትምህርት ቤቅ፣ 2015/2025

ይህ መጽሐፍ በክሮሚያ ትምህርት ቤቅ እና በአሰላ መምህራን ትምህርት ኮሌጅ ትብብር በ2015/2023 ተዘጋጀ።

የዚህ መጽሐፍ የባለቤትነት መብት በህግ የተጠበቀ ነው። ክሮሚያ ትምህርት ቤቅ ፈቃድ ውጪ በሙሉም ሆነ በክፍል ማሳተፍም ሆነ አባዝቶ ማሰራጨት በህግ ያስጠይቃል።

መጠጫ

አጠቃላይ መግቢያ	iv
ምጽራፍ አንድ: የስነጥበባት ግንዛቤ	1
1.1 የሙዚቃ ናታዎች	2
1.2 ውዝዋዜ እና ነጻ እንቅስቃሴ (4 ክፍለግዜ).....	8
1.3 ቀላል የተውኔት ጨዋታ	9
1.4 የፎቶ ምልክታ	15
1.5 የተለያዩ ክስተቶች/ተግባራት	17
ምዕራፍ 2: የፌጠራ ችሎታ	22
2.1 የሙዚቃ ናታዎችን የመጻፍ፣ የማንበብና የመጫወት ፈጠራ ችሎታ	24
2.2 ውዝዋዜ እና ነጻ እንቅስቃሴ	27
2.3 የተውኔት ጨዋታ	29
2.4 መስመሮችን አገናኝቶ ንድፍ መስራት	33
ምዕራፍ 3: የታሪክ እና የባህል ተጨባጭ ሁኔታ	39
3.1 የባህል ሙዚቃ እና ውዝዋዜ	42
3.2 ታዋቂ ተረቶች	45
3.3 ባህልን የሚገልጽ ቀለም	50
3.4 ባህላዊ ድራማ	55
ምዕራፍ 4: የስነጥበባት ማራኪነት	61
4.የስነጥበባትን ክስተቶች ማድነቅ	61
4.1 ሙዚቃን ማድነቅ	63
4.2 የስነጥበብ ስራዎችን ማድነቅ	65
4.3 የተውኔት ስነጥበብ ስራዎችን ማድነቅ	68
ምዕራፍ 5: የስለጥበባት ግንኙነት	72
5. ስነጥበብ ቋንቋን በማስተማር ረገድ ያለው ድርሻ	73
5.1. ሙዚቃ ከሌሎች የትምህርት አይነቶች ጋር ያለው ትስስር	74
5.2. በስነ ጥበባት መካከል ያለው ግንኙነት	78

አጠቃላይ መግቢያ

በመማር እና ማስተማር ሂደት ውስጥ፤ የእያንዳንዱ ተማሪ ተሳትፎ እንዳይወሰን፤ መምህር የሁሉም ቡድን ተሳትፎ መከታተል፤ ማገዝ፤ መምራት እና ማበረታታት አስፈላጊ ነው። ስለዚህ መምህራን በትምህርት ሂደት ውስጥ ሁሉም ተማሪዎች ሃሳብ በመስጠት፣ በመወያየት፣ በመከራከር፣ ያገኙትን ዕውቀት፣ ግንዛቤና ያላቸውን ሙያ በመለዋወጥ፣ የሚፈለገው የትምህርት ውጤት ላይ እንዲደርሱ ማድረግ አለባቸው። መምህራን ይህንን የስነ-ጥበብ ትምህርት ሲያስተምሩ መግቢያ፣ አቅርቦት፣ ማጠቃለያ እና ከማቀድ በፊት የሚከናወኑ ድርጊቶች በስርዓት ማዘጋጀት እና መፈፀም አለባቸው።

1. በመግቢያ የሚከናወኑ ድርጊቶች

ተማሪዎች ያለፈውን የትምህርት ይዘት በደንብ መማራቸውን ለማረጋገጥ፤ መምህር የተለያዩ ከትምህርቱ ጋር የተያያዙትን ጥያቄዎችን ለመጠየቅ እና ከዕለቱ ትምህርት ጋር ማያያዝ አለባቸው። በተለይ የተለያዩ ደረጃ ላይ የሚገኙ ተማሪዎች ለተጠየቁት ጥያቄ መልስ እንዲሰጡ እድል መስጠት። መልስ ያላገኙ ጥያቄዎች ደግሞ ጎበዝ ተማሪዎቻች መልስ እንዲመልሱ በማድረግ፤ ሁሉም ተማሪዎች በትኩረት እንዲከታተሉ፣ አእንዲሳተፉ፣ እንዲዘጋጁ እና ተወዳዳሪ በመሆን በትምህርት እንዲበረቱ አድርጉ።

ከእለቱ ትምህርት ጋር በተያያዘ፤ ተማሪዎች ያላቸውን የቀድሞ እውቀት ለማወቅ፤ አስፈላጊ ጥያቄዎችን በመጠየቅ ተማሪዎች አስቦበት እንዲመልሱ ሁኔታዎችን በማመቻቸት እንዲሁም የዕለቱን ትምህርት ጥቅም፣ አስፈላጊነት እና አላማ ጋር በማስተዋወቅ ለእለቱ ትምህርት እንዲዘጋጁ ማድረግ አስፈላጊ ነው።

2. በአቅርቦት የሚከናወኑ ድርጊቶች

በመማር ማስተማር ሂደት ውስጥ በትምህርት አቅርቦት ጊዜ፡-

- የይዘቱ ሁኔታ እና በዓላማ ላይ በመመስረት፤ ዉስን የሆኑ የተማሪዎች ቡድን በማደራጀት እና በዉይይት ርዕስ ላይ እናዲወያዩ መምራት።
- የዉይይት ርዕስ ከትምህርቱ ዓላማ ጋር አብሮ የሚሄድ መሆኑን፤ ለቡድን በተዘጋጀ ጥያቄ መሰረት በሳሌዳ ላይ መፃፍ።
- መምህር በዱድን ውስጥ ተማሪዎች መማራቸውን መከታተል፤ መምራት እና ማገዝ አለባቸው።
- የእያንዳንዱ ተማሪዎች በቡድን እና በክፍል ውስጥ ያላቸውን ተሳትፎ መከታተል እና ማበረታታት።

- በጥንድ ወይም በወሰን ቁጥር ቡድን የተወያዩበትን/ የሰሩትን እያንዳንዱ የቡድን አባላት፤ ተራበተራ በተለያዩ ትምህርት ጊዜ እንዲያብራሩ በማድረግ፤ ተሳትፏቸው እንዲጎለብት ማድረግ ነው።
- የውይይቱ አንኳር ነጥብ ወይም ከሰሩ በኋላ ተማሪዎች ያቀረቡትን በሳሌዳ ላይ መጻፍ።
- የትምህርቱ ይዘት ከአከባቢያቸው ጋር በማያያዝ፤ በመርጃ መሳሪያ በመጠቀም የእለቱን ትምህርት መተንተን።

3.በማጠቃለያ የሚፈፀሙ ድርጊቶች

- የእለቱየትምህርት ዓላማ ስኬት ለማረጋገጥ፤ የክፍል ስራ፣የቤት ስራ ፕሮጀክት እና የመሳሰሉትን በቡድን፣በጥንድ ወይም ለብቻቸው እንዲሰሩ ማድረግ።
- የቤት እና የክፍል ስራለሰሩ ተማሪዎች አስፈላጊ ግብረ መልስ መስጠት።
- የክፍል ስራ፣የቤት ስራ ፕሮጀክት እና የመሳሰሉትን መልስ መስጠት እና መስራት ያቃታቸውን ተማሪዎች የተለየ እገዛ አድርጉ።
- ተማሪዎች የሚቀጥለውን የትምህርት ክፍል አንብበው እንዲመጡ መምራት

ሀ. ትምህርት ከማቀድ በፊት

በመማር ማስተማር ሂደት ውስጥ የስነ-ጥበባት መምህራን እውቀት፣የትምህርቱን ይዘት ግንዛቤ ለማጎልበት እንዲሁም ሙያቸው ከጊዜ ወደ ጊዜ ማሳደግ አለባቸው። ማንኛውም የተማረ ሰው የማያነብ/ የማይለማመድ ከሆነ፤ በሚያስተምርበት ትምህርት መርሳቱ አይቀርም። ስለዚህ እሄንን ክፍል የሚያስተምሩ የስነ-ጥበባት መምህራን ከታች የተዘረዘሩትን የስራ ድርሻ እና ኃላፊነት ለመቀበል ዝግጁ መሆን አለባቸው።

- ለዕለቱ የታቀደውን የትምህርት ይዘት ወይም ለማስተማር የተያዘውን በደንብ ማንበብ እና መረዳት።
- ትምህርቱን ለማስተማር ካቀዱት ጋር የተያያዘውን ከተማሪዎች መፅሐፍ ማስታወሻ መያዝ።
- ለዕለቱ ትምህርት በተማሪዎች መፅሐፍ ውስጥ የተገለፁት ነጥቦች ወይም ሃሳቦች በቂ ካልሆኑ፤ የዋቢ መፅሐፍ በመጠቀም ተጨማሪ ነገር ማግኘት ይቻላል።
- ተግባራት፣ ሙከራ፣ መልመጃዎች እና በተማሪዎች መፅሐፍ ውስጥ ያለውን ሁሉም የምዕራፍ ክለሳ ጥያቄዎችን ቀድመው መስራት፣ መሞከር እና መለማመድ አስፈላጊ ነው።

ምጽራፍ አንድ: የስነጥበባት ግንዛቤ

ለምዕራፉ የተሰጡት የክፍለ ግዜ ብዛት ... 25

የሚጠበቁ ውጤቶች:

ከዚህ ምጽራፍ ትምህርት በኋላ ተማሪዎች:

- ቀላል የተውኔት ጨዋታችን ያሳያሉ፤
- ሙዚቃ እና ቀላል የውዝዋዜ እንቅስቃሴዎችን ይለያሉ፤
- ቀላል ፎቶዎችን እና ምስሎችን በመመልከት ይለያሉ፤
- መስመሮችን አስምሮ በማገናኘት ንድፍን በማውጣት ያሳያሉ፤
- በአከባቢያቸው የሚታወቁትን ታሪኮች በማዘምን፣ በመወዛወዝ እና በትወና በመጫወት ያሳያሉ፤
- በአከባቢያቸው የሚገኙ ቀለማትን ይለያሉ
- የስነ-ጥበብ ትምህርት በሌሎች የትምህርት ዓይነቶች ውስጥ ያሰላስላሉ።

የምዕራፉ ዋና ዋና ይዘቶች:

- 1.1. የሙዚቃ ኖታዎች እስከ ግማሽ ኖታ እና ማረፊያ (5 ክፍለግዜ)
- 1.2. ውዝዋዜ እና ነጻ እንቅስቃሴ (4 ክፍለግዜ)
- 1.3. ቀላል የተውኔት ጨዋታ (5 ክፍለግዜ)
- 1.4. የፎቶ ምልክታ (4 ክፍለግዜ)
- 1.5. የተለያዩ የስዕል ተግባራት (7 ክፍለግዜ)

1. የመማር ማስተማር ዘዴ

- ምልክታ
- የግል እና የቡድን ጨዋታ
- ትምህርታዊ ምግለጫ
- ጥያቄ እና መልስ
- በታግባር ማሳዩት
- ትዕይንት

2. ይትምህርት መርጃ መሳሪያዎች

- የተለያዩ ፎቶዎች

- የተለያዩ ተግባራትን የሚያሳዩ ፎቶዎች
- የቪዲዮ መጫወቻዎች

3. የመማር ማስተማሪያ ማነቃቅያ ዜዴዎች

- የስነጥበብ ትምህርት ይዘት የሚታይ፣ተውኔታዊ ፣ የሙዜቃ እና እንቅስቃሴ መሆኑ ትምህርቱን በመግለጽ ትምህርቱን ማስጀመር
- ተማሪዎች ፎቶዎችን በመመልከት መልዕክትን፣ ተግባርን እና ክስተቶችን ተረድተው ለክፍላቸው እንዲያቀርቡ ማድረግ

1.1 የሙዚቃ ኖታዎች

ለምዕራፉ የተሰጡት የክፍለ ጊዜ: --- 5

ቢያንስ ተማሪዎች ልጎናጸፏቸው የሚገባቸው የመማር ብቃት፡

ከዚህ ምዕራፍ ትምህርት በኋላ ተማሪዎች፡

- ☞ ሙሉ፣ግማስ እና ማረፊያ የሙዜቃ ኖታ ፊዳላትን ማንበብ ይጀምራሉ፤
- ☞ የኖታዎችን ቅርጽ ስዕል አንስተው ያሳያሉ፤
- ☞ የኖታዎች ሙሉ፣ግማሽ እና ማረፊያ ቦታዎችን በእጅ በማጨብጨባ ያሳያሉ።

መግቢያ

ሙዚቃ እንደማንኛውም ትምህርት ሳይንሳዊ በሆኔ መልክ ልቀርብ የሚችል ነው። ለምሳሌ ኖታዎችን መሰረታዊ ለሆኑ በየራሳቸው ያላቸው ዋጋ የተለያዩ ናቸው። በመማር ማስተማሪያ ዘዴዎች ሲቀርቡ እነደ ፍዴል ገበታ በቅደም ተከተል በመማር እና በማለማመድ ያነባሉ። በዚህ ምዕራፍ ተማሪዎች የተወሰኑ ኖታዎችን ቅርጽ እና በማረፊያ ቆይታ መማር ይጀምራሉ።

ዋና ዋና ነጥቦች

- ሙሉ ኖታ
- ሙሉ ማረፊያ
- ጋማሽ ማረፊያ

ተከታታይ ምዘና

መምህራን ተከታታይ ምዘናን በማድረግ ተማሪዎች በየቀኑ የሚያሳዩት ለውጦች አይተው ግብረምልስ ይሰጣሉ። ተማሪዎች ካሰመዘገቡት ነጥቦች የተሻለውን እየመዘገቡ ይሄዳሉ። ኖታዎች እና ማረፊያዎች ያላቸው ቅርጽ አና ዋጋ በማስተማር ማንበብን የላማምዳሉ። ለዩ ችሎታ ያላቸው ተማሪዎች ተጨማሪ ስራዎችን በመስጠት ያበረታታሉ። እንደሁም በቀስታ የሚማሩትን ተማሪዎች ወይም ወደ ኋላ የቀሩ ተማሪዎች ተጨማሪ ጊዜ በመስጠት ያለማምዳሉ።

የትምህርት መርጃ መሳሪያዎች

1. ክበሮ
2. አነስተኛ ኪ- ቦርድ፣ ፒያኖ፣ ጌታር
3. ባህላዊ የሙዚቃ መሳሪያዎች ክራር ፣ መስንቆ
4. ካቦላ
5. ፀናፅል

የመምህር ሚና

- ኖታ የሙዚቃ ፊደል ሆኖ ምትና ዜማ መፃፍያ መሆኑን መግለፅ፤
- ከሙዚቃ ፊደላት የተወሰኑ ሙሉ ኖታ እና ግማሽ እንዳላቸው በመግለፅ ቅርፁንም በጥቁር ሰሌዳ ላይ በመሳል ተማሪዎችም ስለው እንድለማመዱ ማድረግ፤
- እጃቸውን እያጨበጩ ውይም ጠረጴዛ እየመቱ "ታ " እያሉ የምቱን ቆይታ አራት እና ሁለት ውስጥ በማንበብ መጫወት እንድችሉ ፊትለፊት ወጥተው በማሳየት ማስተማር ተማሪዎችም በግል እና በቡድን በማንበብ እንዲጫወቱ ማድረግ፤
- ኖታዎችን በተመለከተ እንደሚከተለው በጥልቅ ማስገንዘብ፤ ኖታ የሙዚቃ ፊደል ሆኖ ምት እና ዜማን የምንጽፍበት ነው። ኖታ ሙሉ እና ግማሽ በመባል ይታወቃል። ተማሪዎችም እንደሚከተለው በቅደም ተከተል እየተጫወቱ እንደማሩ ማድረግ አስፈላጊ ነው።

1. ሙሉ ኖታና ማረፊያ

ሙሉ ኖታ የእንቁላል ቅርፅ ያለው ነው። የምቱ መጠን አራት ነው። የሙሉ ኖታን ቅርጽ አሳይ (ጥቁር ሰለዳ ወይም በወረቀት ላይ መሳል ወይም ካርቶን ወረቅተና በሙሉ ኖታ ቅርጽ በመቁረጥ $0 = 4$)

ይህንን ስራ መርቶ በማሳየት እነድለማመዱ አድርግ አድርገ (አድርገ) ሙሉ ኖታ እንደሚከተለው ድምጽ ሳይቋረጥ "ታ" እያሉ አራት ጊዜ በመቁጠር እያነበቡ እንዲጫወቱ ማድረግ።

ሙሉ ማረፊያ

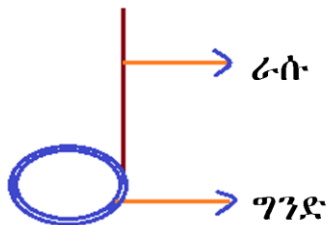
ሙሉ ማረፊያ እንደሙሉ ኖታ የምቱ መጠን አራት ነው። ነገር ግን ድምጽ ሳያሰሙ ይጫወታሉ። የሙሉ ማረፊያውን ቅርጽ በፊላሽ ካርድ ላይ አዘጋጅታችሁ አሳዩ።



ይህ ሙሉ ማረፊያ የሚነበበው በዝምታ "ታ" ሳይባል አራቱን የምቱን መጠን በመቁጠር ብቻ እንደሆነ ፊተለፊት ወጥታችሁ በምሳሌ አሳዩ።

ግማሽ ኖታ

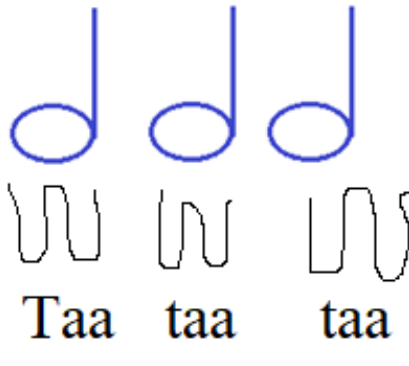
ሁለት የምት ቆይታ ግዜ አለሁ። ጨዋታው የሚካሄደው "ታ" በማለት እጅን በመምታት ነው። የግማሽ ኖታ ቅርጽ በማዘጋጀት ማሳየት ተማሩዎችም እንዲያነሱ አድርጉ።



ልምምድ

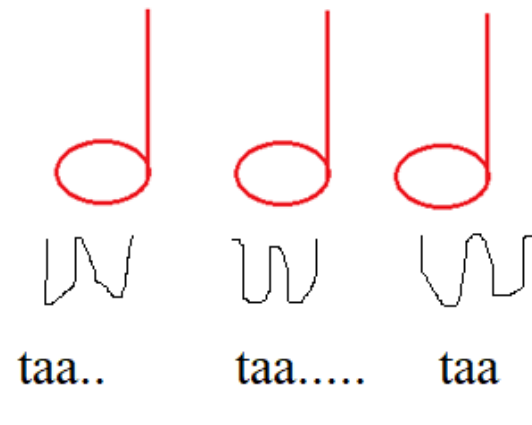
ግማሽ ኖታ "ታ" በማለት ድምጽ ሳያሰሙና ሳይቋርጡ እንደሚከተለው አንብበው በማሳየት እያነበቡ እንዲጫወቱ ያአድርጉ።

1.



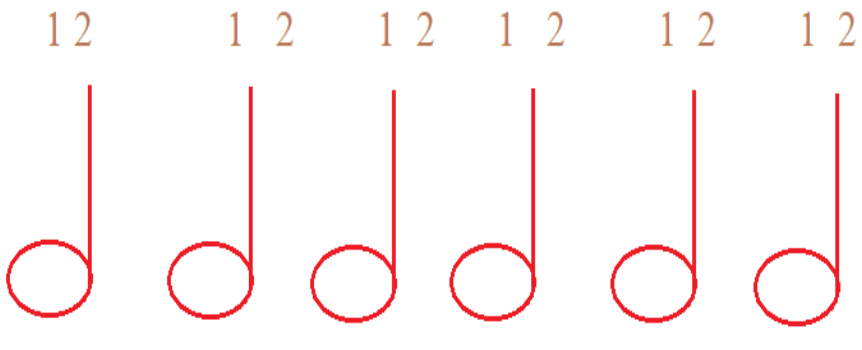
Taa taa taa

2.



taa.. taa..... taa

3.



1 2 1 2 1 2 1 2 1 2 1 2

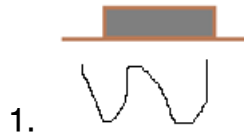
ግማሽ መረፍያ

መምህር/ት የግማሽ ማረፊያ ቅርጾችን በመለየት ምስልን እንዲያነሱ በማድረግ በማረም አበረተታቱ።



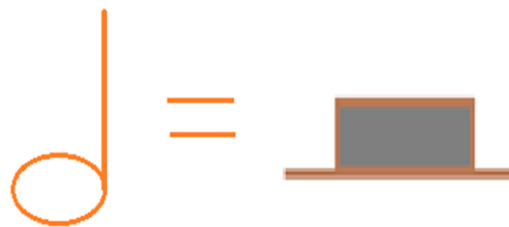
የግማሽ ማረፊያ ሁለት የሞት ቆይታ ጊዜ ያለው ሲሆን ጨዋታው በዝምታ ይከናወናል። ይህንን በመገንዘብ ፊትለፊት ወጥቶ በቀስታና በጨዋታ መልክ የሚከተሉትን አለማምዱ።

ልምምድ



ያላቸው መጠን እኩል መሆኑን መረዳት ልዩነታቸው ግማሽ ኖታ ድምፅ እንዳለውና "ታ " በማለት እንዲያነቡ ግማሽ ማረፊያው ደግሞ "ታ " የሚል ድምፅ ሳይኖረው እንደሆነ በማወቅ ፊትለፊት ወጥቶ በማጫወት እንድለማመዱ ማድረግ።

ግማሽ ኖታና የግማሽ ማረፊያ እኩል መሆኑን በመረዳት ልዩነታቸው የድምፅ መኖርና አለመኖር እንደሆነ እንደሚከተለው በምሳሌ አሳይ።



2 ድምጽ አለሁ = 2 ድምጽ የለውም

በመነቃቃት ፊትለፊት ወጥተው ተጫውተው በማሳየት እና በማንበብ እንድለማመዱ አድርጉ።

እጅን በማጭብጨብ "ታ " በማለትና በዝምታ የሙዚቃ ፊደል ጨዋታ በተደጋጋሚ በማንበብ እንድለማመዱ አድርጉ።

1.



2.



3.



4.



1.2 ውዝዋዜ እና ነፃ እንቅስቃሴ (4 ክፍለግዜ)

ቢያንስ ተማሪዎች ልጎናፀፏቸው የሚገባ የመማር ብቃት

ከዚህ ርዕስ በኋላ ተማሪዎች:

- ባህላዊ እና ዘመናዊ ውዝዋዜዎችን ለይተው ያሳያሉ
- የአከባቢያቸውን ውዝዋዜ በማለማመድ በበክፍላቸው ያሳያሉ

ዋና ሀሳብ

- ውዝዋዜና ነፃ እንቅስቃሴ ጨዋታ

የትምህርት መርጃ መሳሪያዎች

- በአከባቢያቸው የሚገኙ የሙዚቃ መሳሪያዎች
- ከበሮ
- ክራር
- መስንቆ
- አነስተኛ ኪቦርድ እና ቀዘተ

የመማር ምስተማር ዘዴ

ተማሪዎች የሚያውቅትን ውዝዋዜ በቡድን በመሆን ተለማምደው ለክፍላቸው እንዲያቀርቡ ተራ በማስጠበቅና ክትትል በማድረግ መርዳት።

ተከታታይ ምዘና

- ☒ በግልጽ በቡድን መንፀባረቅ ምግለፅ
- ☒ ቃለ መጠይቅ
- ☒ የሙከራ ፈተና
- ☒ ፈተና
- ☒ በግልጽ በቡድን ትዕይንት

የመምህራን ሚና

መምህር/ት: ውዝዋዜ የሰውነት እንቅስቃሴ ሂደት ከሆኔ ከሙዚቃው ምት ጋር የሚካሄድ መሆኑን ግለፅ/ ጫ። ይኸውም ባህላዊና ዘመናዊ በመባል በሁለት ይከፈላል። ሰው እንደፈለገው ነፃ እንቅስቃሴ ከሙዚቃው ጋር በማድረግ መጫወት እንደሚችል በማስገንዘብ እነሱም ባህላዊ ውዝዋዜና ዘመናዊን አውቀው በቡድን በመሆን እንዲያሳዩ የተሰጠው አምስቱም ክፍለጊዜ ከፋፍለህ/ሽ እንዲሰሩበት አድርጉ።

1.3. ቀላል የተውኔት ጨዋታ

ለዚህ ርዕስ የተሰጠው ክፍለጊዜ... 5

ቢያንስ ተማሪዎች ሊገናፀፉ የሚገቡቸው የመማር ብቃት

ከዚህ ርዕስ በኋላ ተማሪዎች፡

- ቀላል የተውኔት ጨዋታ በመጫወት ያቀርባሉ
- መልዕክትና ታሪኩን እንዴት ሙሉ ማድረግ እንደሚችሉ ይረዳሉ.

የይዘቱ ዋና ነጥብ

- የወንድማማቾች ታሪክ
- የአውራ ዶሮ ጉድ
- ቀላል የተውኔት ጨዋታ

የትምህርት መርጃ መሳሪያዎች

- የመለማመጃ ክፍል

ቀላል የተውኔት ጨዋታ

ተውኔት ከስነጥበባት መካከል አንዱ ነው። ቀላል የተውኔት ጨዋታ ልጆች እንዳይሰለቹ ታሪኮችን ወደ ጨዋታ በመቀየር በትረካ መልክ የሚቀርብ ነው።

የቀላል ተውኔት ጨዋታ ጥቅም፡

ህፃናት ታሪክ በመቀባበል ሲለማመዱ የሚከተሉትን ነጥቦች ያገኛሉ፡

- የማሰላሰል ችሎታ
- የቃላት ቅደምተከተል
- የማስታወስ ችሎታ
- በራስ መተማመንን ማዳበር
- በሰው ፊትለፊት ወጥተው ያለምንም ፍርሃት ንግግር ለማድረግ ይረዳል

የመምህራን ሚና

መምህር በመጀመርያ የተውኔት ጨዋታን በተመለከተ እስካሁን የተማሩትን ነገር ጠይቁ። ለምሳሌ

- በአንደኛ ክፍል የተማራችሁን ጨዋታ የትኛውን ትወዱ ነበር።
- ሁሉ የሚያስታውሱት ጨዋታ ካሌ ለንደኞቻቸው እንድናገሩ ንገሯቸው።

ከዚያም ሕፃናቱ ራሳቸውን ችለው እንድለማመዱ አደረጋቸው። ይህንን ታሪክ እንደ ጨዋታ እንጂ እንደ ትዕዛዝ እንድ ተርኩ አታድረጋቸው።

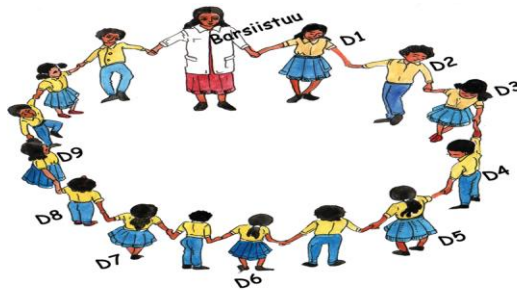
የጉደኛው አውራ ዶሮ የትረካ ጨዋታ

ጉደኛው የአውራ ዶሮ ጉድ

ይህ ተወኔት ጨዋታ በሁለት ወንድማማቾች ሕይወት ታርክ ላይ የተመሠረተ ነው።



ይህንን ጨዋታ ለመጫወት ከመምህራችሁ ጋር ክብ ሰርታችሁ ተጫወቱ።



ወንድም እና እህት ከአባታቸው ጋር ይኖሩ ነበር።

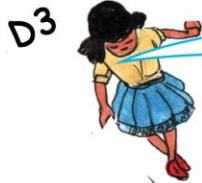
ሕ 1: አባታቸው ለሁሉ ንብረት ነበረው።





አባታችሁ በሞት ከዚህ ዓለም ተለዩአቸው።

ሕ 2: ሕጻናቱም የአባታቸውን ንብረት ተከፋፈሉ።



ታላቁ ወንድማችሁ ሁሉንም የአባታቸውን ንብረት ለራሱ ወስዶ ለታናሽ ወንድሙ አንድ አውራ ዶሮ ብቻ ሰጠው።

ታላቅ ወንድማቸው ታመመ።

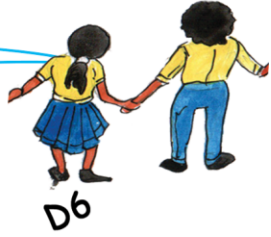


ባለመድኃኒት አዋቂ አዛውንት ጋ ሄዴ።



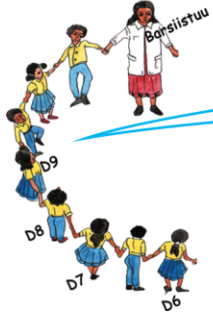
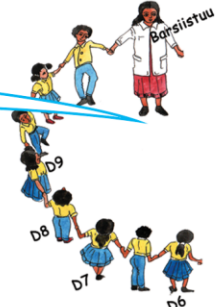
አዛውንቱም አውራ ድሮ አርደ ብላ አለው።

እሱም የወንድሜን አውራ ድሮ እረዱልኝ አለ።

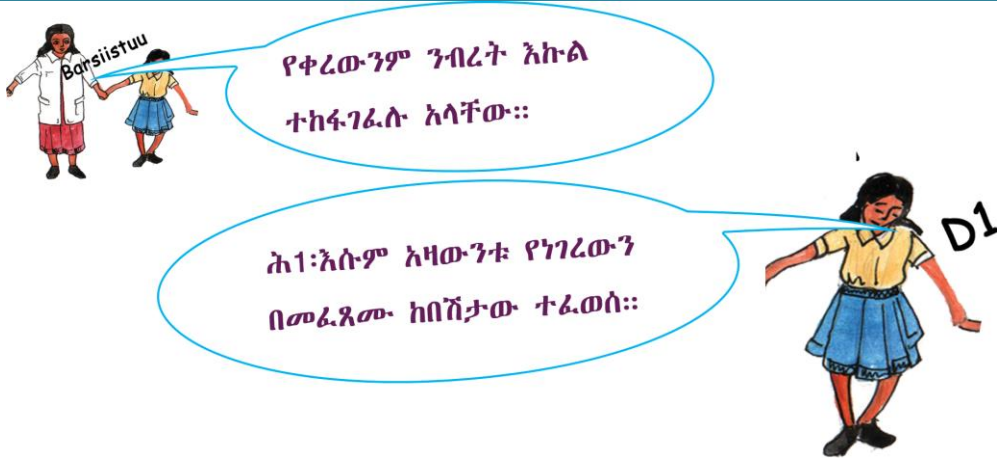


ሕፃናትም ድሮ ታረደለት ነገር ግን አልተሻለውም።

ልክ ነው። የራሴን ቆጥቤ የወንድሜን ነቦር ያረድኩት



አዛውንቱም ንብረቱን መልስለት አለሁ።



ተማሪዎቻችን የህንጻ ጨዋታ በክፍል ፣ ከክፍል ውጭ በየቦታቸው ደግሞ እንድለማመዱ አሳውቁ። በመቀጠልም ይህንን የሚመስል ጨዋታ ካለግንዛባቸው መፅከል ባደረገ መልኩ እንዲያመነጩ ሁኔታውን አመቻቹ።

በዚህ ጨዋታ ምን እንደተረዱ እና ምን እንደሚያደንቁ በመከታተል የጨዋታው ይዘት ግለጹ።

በተጨማሪም የተሰጠውን መልመጃ አሰሩ። እንዲሁም የተለያዩ ጥያቄዎችን በማዘጋጀት በቃል በመጠየቅ ወይም በመስራት የዝህን ጨዋታ ይዘት በቃል እንዲይዙአለመምዱ። የተለየ ጉድለት ካለ በድጋሜ በመለማመድ አስረዱ።

መልስ
መልመጃ ሁለት

1. ወንድምን መጉዳት በፈጣሪ ዘንድ የተጠላ ነው። እንዲሁም ካለን ነገር ማካፈል አስፈላጊ መሆኑን ያሳያል።

2. ይህንን ጨዋታ ስትጫወቱ የተፈጠረባቸውን ስሜት ለመግለጽ ማውራት ይችላሉ።

ተከታታይ ምዘና

ተማሪዎች ጉደኛሁ አውራ ዶሮ በምል ርዕስ ስር የቀረበው ቀላል ጨዋታ በመቀጠልም እንደት ታሪኩን ሙሉ እንዲያደርጉ መረዳታቸውን በሚከተለው መልኩ አረጋግጡ፡

- የግልና የቡድን ገለፃ
- ፖቲፎሊዮ
- የቃል ጥያቄ

1.4 የፎቶ ምልክታ

የተሰጠው የክፍልጊዜ ---- 4

ቢያንስ ተማሪዎች ልጎናፀፉ የሚገባቸው የመማር ብቃት

ከዚህ ትምህርት በኋላ ተማሪዎች:

- የቤት እና የዱር እንስሳት፣ አእዋፋት እና የዕዕዋት ፎቶዎችን በማየት ይለያሉ።

የመማር ማስተማር ዘዴ

- ◆ ምልክታ
- ◆ እረፍት ያለው ገለጻ
- ◆ የጥንድ፣ የቡድን እና የክፍሉ ተማሪዎች ውይይት
- ◆
- ◆ ጥያቄ እና መልስ

የትምህርት መርጃ መሳሪያዎች

የትምህርት መርጃ መሳሪያዎች የትምህርትን ይዘትም ለማስተማር አስፈላጊ ነው።

- የመለማመጃ ክፍል ወይም እስተዲዮ
- የተለያዩ ፎቶዎች
- ፖስቴር
- ሞዴል

የመምህራን ሚና

- ተማሪዎች የቤት እና የዱር እንስሳት፣ አእዋፋትና የዕዕዋት ፎቶዎችን በማየት ከአከባቢያቸው ጋር ግንዛቤ እንዲያገኙ፣ እንድለዩ፣ እንዲያነፃፅሩ፣ እንዲያስማሙ በማድረግ ርዕሱን ማስጀምር ይቻላል። ተማሪዎች በአከባቢያቸው የሚገኙ ፎቶዎችን በማመልከት በግልና በቡድን ውይይት ፎቶዎችን በመመልከት በግልና በቡድን ውይይት ያድርጉ። የተወያዩት ውጤት ተማሪዎች በክፍል ውስጥ እነያቀርቡ እና ሁኔታዎችን ካመቻቻቸው በኋላ በአከባቢያቸው የሚገኙ ነገሮችን እንዲያደንቁ እና እንዲለዩ ያድርጉ።
- በትንንሽ ርዕስ የቀረቡ ድርግቶችን ተማሪዎች ቀድሞ የነበረው ውቅት

ለማወቅና ተማሪዎችን ለማነሳሳት ስለሚረዱ ፎቶግራፎችን ሳይመለከቱ በቡድን በቡድን ተወያይተው ሃሳባቸውን እንድገልጹ ካደረክ ተማሪዎችንን ለማነቃነቅ ይረዳል።

- ከፎቶ ምለካታ ውስጥ የቤት ስራ እና የክፍል ስራ በመስጠት በተሰበሰቡት ጠይቀው ልክፍሉ እንዲያቀርቡ ማድረግ ትችላለህ።
- ያዩትን ትክክለኛ ግብረመልስ በመሰጠት ተማሪዎች በአከባቢያቸው ነገሮችን እንዲያደንቁ እና እንዲለዩ ማድረግ አለባችሁ።
- ተማሪዎች ቢያንስ መገናፀፍ የሚገባቸውን ብቃት በላይ በመስራት በምታስተምሩት ክፍል ውስጥ የሚኖሩ ከሆኔ ማበረታታት አለበት። ተረድቻለሁ ብለሁ መሻሻል እንዳያጡ መቀጠል እንዳለበትና በርትተሁ እንዲሰሩ ማበረታታት ይገባል።
- ተማሪዎች ቢያንስ በጎናጸፍ የሚገባቸውን ብቃት በታቸ የሚሰሩ ከሆኔ በሚገባቸው መልክ እንደገና በማገዝ ልዩ ትኩረት በመስጠት መደገፍ አለባችሁ። ለዚህም እንዲረዳችሁ የእያንዳንዱን ተማሪ ውጤት መስግቦ መያዝ ወሳኝ ነው።
- ተማሪዎች የሰሩአቸውን ስራዎችን አሰባስቡና አስቀምጡ። ከዚያም በሌላ ክፍል ጊዜ በተማሪዎችሁ ፊት መሬት ላይ አንጥፋችሁ ተማሪዎች አይተው አሳብ እየሰጡ ፈጠራን እንዲያደንቁ ያበረታቱአቸሁ።

ተከታታይ ምዘና

- ☒ በግልና በቡድን መንፀባረቅ ምግለፅ
- ☒ በክፍል ውስጥ ልምምድ ማድረግ
- ☒ የቤት ስራ
- ☒ ቃለ መጠይቅ
- ☒ የሙከራ ፈተና

1.5 የተለያዩ ክስተቶች/ተግባራት

ለርዕሱ የተሰጠ ክፍለገዜ: ----7

ቢያንስ ተማሪዎች ልገናፀፉ የሚገባቸው የመማር ብቃት ከዚህ ትምህርት በኋላ ተማሪዎች።

- ❏ የተለያዩ የስዕል ድርግቶችን ምልዕክት የለያሉ
- ❏ የተለያዩ የስዕል ድርግቶችን ያደንቃሉ.

የመማር ማስተማር ዘዴ

- ◆ ምልከታ
- ◆ እረፍት ያለው ገለፃ
- ◆ የጥንድ፣ የቡድን እና የክፍሉ ተማሪዎች ውይይት
- ◆ ማሳየትና ማስረዳት
- ◆ ጥያቄ እና መልስ

የትምህርት መርጃ መሳሪያዎች

የትምህርት መርጃ መሳሪያዎች የትምህርትን ይዘትም ለማስተማር አስፈላጊ ነው።

- የመለማመጃ ክፍል ወይም እስተዲዮ
- የተለያዩ ፎቶዎች
- ፖስቲር
- ሞዴል

የመምህራን ሚና

- ተማሪዎች የተለያዩ ተግባራትን የሚያሳዩ ፎቶዎች በመመልከት እንድረዱ፣ እንድለዩ፣ እንዲያስማሙ፣ እንድያደንቁ እና በአከባቢያቸው የሚገኙ ነገሮችን እንዲገነዘቡ በማድረግ ይህንን ርዕስ እንድረዱ ማድረግ ይቻላል።
- ተማሪዎች በአከባቢያቸው የሚገኙትን ክስተቶች ከተመለከቱ በኋላ በቡድናቸው እንዲወያዩበት አድርጉ። በመቀጠል የደረሱበትን ለክፍል ተማሪዎች እንዲያቀርቡ ካመቻቸችሁ በኋላ በአከባቢያቸው የሚገኙትን የተለያዩ ክስተቶች እንዲያደንቁ ያድርጉ።

- በንዑስ ርዕሶቹ ስር የቀረቡት ተጋባራት የተማሪዎችን የቀደሜ ክዕሎቶች እና ዕውቀቶች የሚያነሳሱ ስለሆኑ የተለያዩ ክስተቶችን ከመመልከታቸው በፊት በቡድን በመወያየት የደረሱበትን እንድንገልጹ በማድረግ እንድንታነሳቸው ለማድረግ የግዛችኋል።
- ለምልከታ ከቀረቡት ክስተቶች መካከል ጥቅቶቹሁን እንደ ክፍል ስራ እና የቤት ስራ በማቅረብ ወላጆቻቸውን እና አዛውንቶችን ጠይቀው በመምጣት ለክፍል ተማሪዎች እንድያቀርቡ ማድረግ ትችላላችሁ።
- ለተመለከቱት ክስተቶች የሰጡትን ሀሳብ በመከታተል አስፈላጊ ግብረመልስ በመስጠት በአከባባይቸው ያሉትን ክስተቶች እንዲያደንቁ ማድረግ ትችላላችሁ።
- ቢያንስ መጎናፀፍ ከሚገባቸው ብቃት በላይ የሚተገብሩ ተማሪዎች በክፍሉ ውስጥ ካሉ መበረታታት አለባቸው። እንዲሁም ያገኙት ውጤት ልመዘገብላቸው ይገባል። የሚያስፈልገውን ዕውቀት አግኝቻለሁ ብለው እንዳይዘናጉ ይበልጥ እንዲህ ሰሩ መከታተል ይገባል።
- ቢያንስ መጎናፀፍ ከሚገባቸው ብቃት ላይ መድረስ የልቻሉ ተማሪዎች ደግሞ ልዩ እገዛ ተደርጎላቸው ለሎች ተማሪዎች ጋ መድረስ አለባቸው። አስፈላጊ ከሆኔ ተጨማሪ ትምህርት ተሰጥቶአቸው የሚጠበቀውን ውጤት እንዲጎናጸፉ ማድረግ ተገቢ ነው።
- እንዲሁም በዕረፍት ጊዜያቸው ወላጆቻቸውን አቅማቸው በፈቀደ መጠን በበት ውስጥ ስራ በማገዝ ወላጆቻቸው የሚሰሩትን ስራዎች ማድነቅ ይገባቸዋል።
- የአንዳንድ ተማሪዎችን ስራዎች አሰባስቡ። በሌላ ጊዜ ወደ ክፍል ውስጥ በማምጣት ካስቀምጥክ በኋላ ተማሪዎቹ እንድመለከቱት በማድረግ የሌሎችን ስራ ማድነቅ እንድችሉ አድርጉ። ይህ ደግሞ ተማሪዎች እርስ በርስ እንድማማሩ፣ የሌሎችን ሰዎች ፈጠራ ማድነቅ እንድችሉ፣ እና ትምህርቱን እንዲወዱ በማድረግ የስራቸውን ውጤት እየወደዱ እንድሄዱ ያርጋቸዋል።

ተከታታይ ምዘና

- በግልና በቡድን መንፀባረቅ ምግለፅ
- በክፍል ውስጥ ልምምድ ማድረግ
- የቤት ስራ
- የሙከራ ፈተና
- ቃለ መጠይቅ
- ፈተና

ልምምድ 1

በዚህ ልምምድ ውስጥ ተማሪዎች ንድፍን መንድፍና በዚህ ክፍል ስር ያሉትን ልምምዶች ከምን ምስምርች እንደተመሰረቱ እንድለዩ ማድረግ ነው።

የመምህራን ሚና

- ተማሪዎች በልምምድ 1 ስር ያለውን ንድፍ በደብተራችው ላይ በመንደፍ እንዲያስመስሉ ይበረታቷቸው።
- ምን ምን መስመሮችን በማገናኘት ማስመሰል እንደተቻለ በመንገር ተማሪዎች አንድ በአንድ በማስቀመጥ በቅደመተከተል እንዲያስቀምጡ አድርጉ።
- ተማሪዎች በምስሉ ላይ ያሉትን መስመሮች መለየታቸውን በመካከላቸው እየተመላለሳችሁ አረጋግጡ።
- በመጨረሻም በግላቸው የሰሩትን በቡድን ተወያይተው እንድተራረሙ አድርጉ።

የልምምድ 1 መልስ

1. የቤት ምስል ነው
2. ከስያፍ፣ ከቀጥታ እና ከአግድም ነው የተሰራው

ልምምድ 2

በዚህ ልምምድ ውስጥ ተማሪዎቹ በፓሮት ላይ ያሉትን ቀለማት እንዲለዩ ማድረግ ነው።

የመምህራን ሚና

- በመጀመሪያ የልምምድ ለማድረግ የሚያግዙ ዕቃዎችን አስቀድመው እንድያዘጋጁ ንገሯቸው።
- በመቀጠል ተማሪዎች በንድፍ 2 ስር ያለውን ቅደም ተከተሉን በመጠበቅ ደብተራችው ላይ እንዲያዘጋጁ በማገዝ እንዲያዘጋጁ ያበረታቸው።

- በፓሮቱ ላይ ያሉትን ቀለማት ተማሪዎች እርስበርስ በመነጋገር ተማሪዎች ተነስተው እንድናገሩ ያደርጓቸው።
- በእያንዳንዱ ቡድን ላይ በመዞር ተማሪዎች ፓሮቱ ላይ ያሉትን ቀለማት መለየታቸውን ማረጋገጥ አለባቸው።
- በመጨረሻም በ ለ ምስል ስር ያለውን ምስል አስመስለው ካነሱ በኋላ በ ሀ ምስል ላይ የተቀባውን ምስል በማስመሰል እንድቀቡ ያደርጉ።

ልምምድ 3

በዚህ ልምምድ ስር ተማሪዎች የቀረበውን ንድፍ አስመስለው እንዲነድፉ ያለማምደታቸው።

የመምህራን ሚና

ተማሪዎች በልምምድ 3 ስር ያለውን ንድፍ ደብተራቸው ላይ አስመስለው እንዲስሉ ያበረታቷቸው።

- ተማሪዎች የሌሎችን ንድፍ ከተመለከቱ በኋላ ማን በትክክል እንደ ነደፈ አንድ በአንድ ተነስተው እንድናገሩ አድርጉ።
- አንድ በአንድ የተማሪዎችን ስራ እየተከታተላቸው ሁሉም ተማሪዎች ንድፉን ማንሳት መቻላቸውን ያረጋግጡ።
- በመጨረሻም በግል የሰሩትን በየቡድናቸው ተወያይተውበት እንድተራረሙ እና በደንብ የሰሩትን እንድያደንቁ ያደርጉ።

ልምምድ 4

በዚህ ልምምድ ስር ተማሪዎች ይህንን ንድፍ አንድ በአንድ በመንደፍ እንድለማመዱ ያደርጉ።

የመምህራን ሚና

- ተማሪዎች በመምህራን እገዛ እነዚህን ንድፎች አንድ በአንድ በደብተራቸው ላይ አስመስለው እንዲያነሱ መገዝ እና ማበረታታት።
- ተማሪዎች የሌሎችን ንድፍ ከተመለከቱ በኋላ ማን በትክክል እንደ ነደፈ አንድ በአንድ ተነስተው እንድናገሩ አድርጉ።
- አንድ በአንድ የተማሪዎችን ስራ እየተከታተላቸው ሁሉም ተማሪዎች ንድፉን ማንሳት መቻላቸውን ያረጋግጡ።
- በመጨረሻም በግላቸው የሰሩትን በቡድን እንዲወያዩበት፣እንዲተራረሙ እና በመደጋገም እንዲለማመዱ ያድርጉ።

ምዕራፍ 2: የፌጠራ ችሎታ

ለዚህ ምዕራፍ የተመደበ ክፍለጊዜ --27

የሚጠበቁ ውጤቶች

ከዚህ ምዕራፍ ትምህርት በኋላ ተማሪዎች:

፩ መስመሮችን በማገናኘት ማስመር እና ንድፍ መንደፍን የለያሉ።

የምዕራፉ ዋና ዋና ይዘቶች

- 2.1 የሙዚቃ ኖታዎች (7 ክፍለጊዜ)
- 2.2 ውዘዋዜ እና ነፃ እንቅስቃሴ (6 ክፍለጊዜ)
- 2.3 የተውኔት ጨዋታ (7 ክፍለጊዜ)
- 2.4 መስመሮችን አገናኝቶ ማስመር እና መንደፍ (7ክፍለጊዜ)

I. የመማር ማስተማር ዘዴዎች

- ምልከታ
- የግል እና የቡድን ጨዋታ
- ማሳየትና ማስረዳት
- ጥያቄ እና መልስ
- በተግባር ማሳየት

II. የትምህርት መርጃ መሳሪያዎች

- የመለማመጃ ክፈሎች
- እርሳስ፣ ክራውን እና በአካባቢያቸው የሚገኙ የንድፍ መሳሪያዎች
- የተለያዩ ስዕሎች

III. የመማር ማስተማሪያ ማነቃቅያ ዜዴዎች

- ተማሪዎች መስመሮችን በማገናኘት ማስመር እና መንደፍ እነድችሉ በመንገር ይህንን ርዕስ ማሰጃመር ይቻላል።
- ተማሪዎች መስመሮችን በማገናኘት በማስመር እና በመንደፍ የተለያዩ ቅርፆችን እንዲያስመስሉ ያድርጉ። ከዚያም የልምምዳቸውን ውጤት ልክፍል ተማሪዎች እንዲያቀርቡ ያድርጉ።

የመምህራን ሚና

- ተማሪዎች መስመሮችን በማገናኘት ማስመር እና መንደፍን እንድረዱ፣ እንድለዩ፣ እንዲያስማሙ፣ እንድያደንቁ እና በአከባቢያቸው የሚገኙ ነገሮችን እንዲገነዘቡ በማድረግ ይህንን ርዕስ እንድረዱ ማድረግ ይቻላል። ተማሪዎች በአከባቢያቸው የሚገኙትን ነገሮች መስመሮችን በመጠቀም ንድፍ እንድነድፉ ካደረጋችሁ በኋላ በግልጽ በቡድን እንድወያዩበት አድርጉ። ከዚያም የውይይታቸውን ውጤት ለክፍሉ ተማሪዎች እንዲያቀርቡ ካደረጋችሁ በኋላ ንድፉን እንዲያደንቁ እና እንድለዩ አድርጉ።
- መስመሮችን ማገናኘትን የሚያሳይ ከተማሪ መጽሐፍ ምስል 2.1 ስር የተቀመጠውን ተግባር ከማስጀመራችሁ በፊት መስመር መስራትን መለማመድ የሚያስችላቸውን ልምምዶች አስቀድማችሁ ብታሰሩ የመረጣል። ይህም ተግባሩን በቀላሉ እንዲሰሩ ስለሚያግዛቸው ነው።
- ስዕልን በመስመር ብቻ መስራት እንደሚቻል ለማሳየት እንደምሳሌ ከተሰጡት ተግባራት የተወሰኑትን የክፍል እና የቤት ስራ በመስጠት እበታቸው ሰርተው በመምጣት በክፍል ውስጥ እንዲያቀርቡ ማድረግ ትችላላችሁ።
- በአከባቢያቸው የሚገኙ ነገሮችን በመጠቀም ለሰሩት ስራዎች ግብረመልስ በመስጠት በአከባቢያቸው የሚገኙ ነገሮች መለማመድ እና ማደነቅ እንድችሉ ያድርጓቸው።
- ቢያንስ መጎናፀፍ ከሚገባቸው ብቃት በላይ የሚተገብሩ ተማሪዎች በክፍሉ ውስጥ ካሉ መበረታታት አለባቸው። እንዲሁም ያገኙት ውጤት ልመዘገብላቸው ይገባል። የሚያስፈልገውን ዕውቀት አግኝቻለሁ ብለው እንዳይዘናጉ ይበልጥ እንዲሰሩ መከታተል ይገባል።
- ቢያንስ መጎናፀፍ ከሚገባቸው ብቃት ላይ መድረስ የልቻሉ ተማሪዎች ደግሞ ልዩ እገዛ ተደርጎላቸው ለሎች ተማሪዎች ጋ መድረስ አለባቸው። አስፈላጊ ከሆኑ ተጨማሪ ትምህርት ተሰጥቶላቸው የሚጠበቀውን ውጤት እንዲጎናጸፉ ማድረግ ተገቢ ነው።
- የአንዳንድ ተማሪዎችን ስራዎች አሰባስቡ። በሌላ ጊዜ ወደ ክፍል ውስጥ በማምጣት ካስቀምጥክ በኋላ ተማሪዎች እንድመለከቱት በማድረግ የሌሎችን ስራ ማድነቅ እንድችሉ አድርጉ። ይህ ደግሞ ተማሪዎች እርስ በርስ እንድማማሩ፣ የሌሎችን ሰዎች ፈጠራ ማድነቅ እንድችሉ፣ እና ትምህርቱን እንዲወዱ በማድረግ የስራቸውን ውጤት እየወደዱ እንድሄዱ ያርጋቸዋል።

2.1 የሙዚቃ ኖታዎችን የመጻፍ፣ የማንበብና የመጫወት ፈጠራ ችሎታ

ለዚህ ርዕስ የተመደበ ክፍለጊዜ..... 7

ቢያንስ ተማሪዎቹ መካናፀፍ የለባቸው የመማር ብቃት

ከዚህ ትምህርት በኋላ ተማሪዎቹ:

- ሙሉ ኖታ፣ ግማሽ ኖታ እና ዕረፍትን በማንበብ ያሳያሉ።

መግቢያ

ኖታ ምትንና ዜማን ለመጻፍ የሚያገለግል ሞሆኑን ባለፈው ምዕራፍ ውስጥ አይተናል። በዚህ ምዕራፍ ውስጥም ከዚያ ጋር በማያያዝ ተማሪዎች የሙሉ ኖታ፣ የግማሽ እና የዕረፍትን ቅርፅ በመንደፍ ማሳየትና እጃቸውን በማጨብጨብ ታ... በማለት እስከ ተሰጣቸው ጊዜ እና ዋጋ ይጫወታሉ።

ጭብጥ

- ☞ የኖታዎችን ልምምድ ማንበብ
- ☞ ውዝዋዜ እና የነጻ ጨዋታ

የመማር ማስተማር ዜዴ

- ☞ ማሳየትና ማስረዳት
- ☞ በግልና በቡድን ማለማመድ

የትምህርት መርጃ መሳሪያዎች

- ፍላሽ ካርድ
- ከበሮ
- አነስተኛ ኪ ቦርድ/ ፒያኖ/ ግታር እና የመሳሰሉት
- የተለያዩ የሙዚቃ መሳሪያዎች/ ክራር / መስንቆ
- ከበላ
- ማራካሽ/ጽናጽል

ተከታታይ ምዘና

የተማሪዎችን መማር በየጊዜ በመከታተል በየቀኑ የሚተይባቸውን ለውጥ በማየት ግብረመልስ በመስጠት የተሻለ ያመጡትን ውጤት እየመዘገቡ መሄድ። የተለየ ተሰጥቶ

ለላቸውን ተማሪዎች ተጨማሪ ተግባር በመስጠት እና ለተቀሩት ደግሞ ተጨማሪ ጊዜ በመስጠት መደገፍ አነሳሽታቸው።

የመምህራን ሚና

1. በተግባር 1 አና 2 ስር የቀረቡትን በቅደም ተከተላቸው በተለያዩ ክፍለጊዜ አስተማሩአቸው/አሰሩአቸው።
2. ቀጥሎ ስላሉት ኖታዎች ንባብ የማሰየትና ማስረዳትን ዜዴ በመከተል በጨዋታ መልክ በማንበብ በቡድን እንድመለከቱ በቂ ጊዜ ስጧቸው።

ተግባር 1 ተማሪዎች እንደሰሩት የተሰጣቸው፡

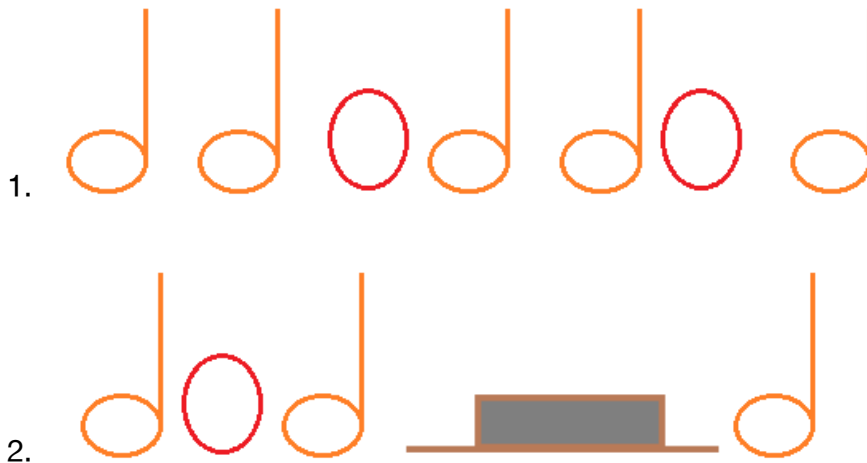
1. ግማሽ ኖታን ማን መጻፍ ይችላል?
2. ግማሽ ኖታ ስንት የምት ዋጋ አለው? በማለት ጠይቁና አሳትፉአቸው።

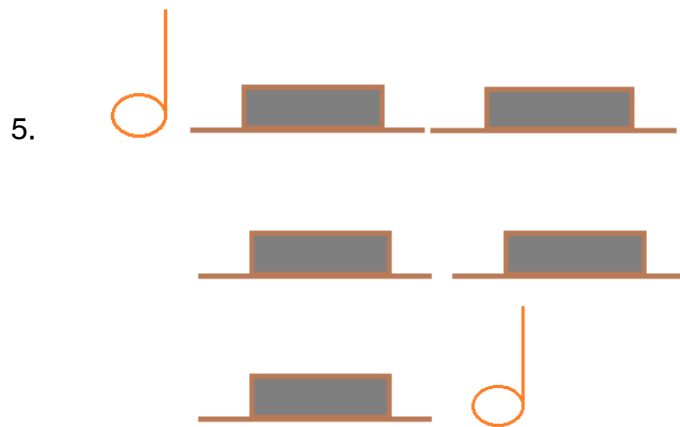
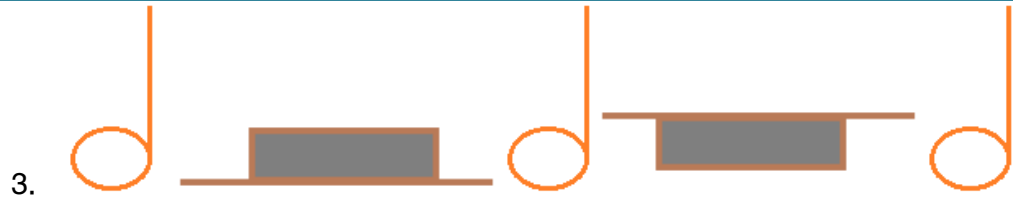
ተግባር 2

1. ግማሽ ዕረፍት ማን መጻፍ ይችላል?
2. ግማሽ ዕረፍት ስንት የምት ዋጋ አለው?
3. ልዩነታቸው ስንት ነው? በማለት ጠይቁና አሳትፉአቸው።

ልምምድ

ከዚህ በታች የተዘረዘሩት ግማሽ ኖታ እና ግማሽ ዕረፍት ታ በማለት እጃቸውን ወይም ጠረጴዛቸውን ቀስ ብለው በመምታት ተጫወቱ እያላችሁ መጀመርያ እራሳችሁ ሰርታችሁ ካሳያችሁ በኋላ ተማሪዎችን አሳትፉአቸው።





2.2 ውዝዋዜ እና ነጻ እንቅስቃሴ

ለዚህ ርዕስ የተመደበ ክፍለጊዜ..... 6

ቢያንስ ተማሪዎቹ መጎናፀፍ የለባቸው የመማር ብቃት

ከዚህ ትምህርት በኋላ ተማሪዎቹ።

- በአከባቢያችሁ የሚገኙትን በህላዊ ሙዚቃዎችን ይዘረዝራሉ
- የአከባቢያችሁን የተለያዩ መዝሙሮች ይዘምራሉ
- የአከባቢያችሁን ውዝዋዜ ይጫወታሉ

ጭብጥ

ውዝዋዜ እና ነጻ ጨዋታ

የትምህርት መርጃ መሳሪያዎች

ከበሮ የቪዲዮ ማጫወቻ፣ አነስተኛ ኪ ቦርድ፣ ካባላ እና የመሳሰሉት ናቸው።

የመማር ማስተማር ዜዴዎች

- ☒ ማሳየትና ማስረዳት
- ☒ በቂ ጊዜ በመስጠት በግና በቡድን ማለማመድ

ተከታታይ ምዘና

የሚፈጽሙትን ተግባር በመመልከት አስፈላጊ የሆኑ እገዛ አያደረግን የተገኘውን መሻሻል በመመዝገብ ተማሪዎች የሉበትን ደረጃ በመመልከት መገዝ ይሆናል።

የመምህራን ሚና

1. የግንዛቤ ጥያቄዎችን ለመጠየቅ ከዚህ በታች የተቀመጡትን ጥያቄዎች በመጠየቅ ማሳተፍ እና ካሉት የውዝዋዜ ዓይነቶች ታዋቂ የሆኑትን በመንገር እንደት እንድሚወዛወዙ ማሳየት።

የግንዛቤ ጥያቄ

1. ሰዎች ሲወዛወዙ አይታችሁ ታውቃላችሁ? እንደት ነው የሚወዛወዙት?

የተለያዩ የውዝዋዜ ዓይነቶች አሉ። ከነዚህም መካከል ጥቅቶቻቸው፡

- ሻጎዬ
- ትሪ
- ጌሎ

- ራጋዳ እና የመሳሰሉትን በተግባር ያሰዩአቸው።

ተግባር

የመምህራን ሚና

1. ቀጥሎ የቀረበውን ተግባር እንደ የቤት ስራ ወላጆቻችሁን ጠይቃችሁ ሰርታችሁ በመምጣት ለቡድናቸው ለብቻ እንዲያቀርቡ ግዜ ወስደሁ በመለማመድ በሚቀጥለሁ ክፍለግዜ ለክፍል ተማሪዎች እንዲያቀርቡ አድርጉ።

እንደ የቤት ስራ የተሰጣቸውን ተግባር በአከባቢያችሁ ከሚታወቁት የውዝዋዜ ዓይነቶች አንዱን በመምረጥ በቡድን በመሆን እየተለማመዳችሁ በየተራ ለክፍል ተማሪዎች አቅርቡ።

ቀጥሎ የቀረበሁ ስዕል አንድ ነገር የሚፈጥር ሰው ልዩ ትኩረት እና ሀሳብ መለዋወጥ እንደሚያሰፈልግ ለተማሪዎች ንገራቸው።



የተውኔት ጨዋታን በመፍጠር ላይ ያሉ ተማሪዎችን የሚያሳይ ምስል

የተውኔት ጨዋታ እንዴት መፍጠር እንደሚቻል አስረዱ። ለምሳሌ፡ በመጽሐፉ ላይ በልምምድ መልክ ታዘው የተለያዩ የተውኔቶች ላይ በመመስረት መፍጠር ይቻላል። ስለዚህ ጨዋታን የመፍጠር ዘዴ ከዚህ በታች ተዘርዝረው በቀረቡላችሁ መሰረት ለተማሪዎች ምሳሌ በማቅረብ የፈለጋችሁን በመምረጥ የራሳቸውን እንድያዘጋጁ እርዷቸው።

1ኛ የተውኔት ጨዋታን በመፍጠር መጫወት ይቻላል



ተማሪዎች በምዕራፉ መጀመሪያ ጨዋታ ላይ ወይም በአንደኛ ክፍል የተማሩትን ምሳሌ በማድረግ እንድዕፉ ንገራቸው።

2ኛ፡ አንድ ሕፃን ጠዋት ከእንቅልፍ ተነስቶ እስከ ማታ በሚሰራቸው ነገሮች ላይ በመመስረት የተውኔት ጨዋታን መፍጠር።

ሕፃናት ጠዋት ለእንቅልፋቸው ተነስተው ማታ እስከሚተኙ ድረስ ምንምን ማድረግ እንዳለባቸው እንድጸፉ እርዳቸው።



3ኛ: ስለ ክፍላቸው ተማሪዎቻቸው ለምሳሌ ስም ፣ ቁመት፣ መልክ፣ የመጡበት ቀበሌ ላይ የተውኔት ጨዋታ በቀላሉ በመቀየር ማሳዩት ይቻላል። ስለዚህ በለይ በቀረቡ መግለጫ ላይ በመመስረት ቀላል የተውኔት ጨዋታ እንዲያሰዩ እርዳታቸው።



ከዚህም በኋላ እራሳቸው ከሚፈለጉት ዓይነት የታሪክ ተውኔት ጽሑፍ ጽፈው ልምምድ እንድያደርጉ አድርግ።



የእስክርፕት ልምምድ የሚያሰይ ስዕል

ተከታታይ ምዘና

- ቃለመጠይቅ
- የግንና የቡድን መግለጫ
- ፖርትፎሊዮ
- የትያትር ፈጠራ ጽሑፍ

የፈጠራ ጽሑፋቸውን መጀመሪያ በግል ተመልክተህ ገምግም። በግል በሰሩት ላይ ይመካሩ። ከዚያም ግብረመልስ በመስጠት ተማሪዎች በደንበ እንድረዱ አድርግ። በትክክል በጻፍ ካልቻሉ በማገዝ እንድረዱ አድርጋቸው። በመጨረሻም መልመጃዎቹን አሰራቸው።

የመልመጃ 1 መልሶች

1. የፈጠራ ችሎታ ማለት አከባቢያቸውን በማጥናት አድስ ሀሳብ መፍጠር ማለት ነው።

የመልመጃ 2 መልሶች

ከመምህሩ ገለፃ፣ በግል ከሚሰሩ ስራዎች እና ከሚሰጣቸው ግብረመልስ የፈጠራን ምንነትና ሀሳብ ፈጥረው የመጻፍ ችሎታን እንደሚጎናፀፉ ተስፋ እናደርጋለን።

2.4 መስመሮችን አገናኝቶ ንድፍ መስራት

የተሰጠ ክፍለግዜ : ---- 9

ተማሪዎች ቢያንስ መጎናፀፍ የሚገባቸው የመማር ብቃት:

ተማሪዎች ከዚህ ትምህርት በኋላ:

- ✍ መስመሮችን በማስመር እጃቸውን ያፍታሉ።
- ✍ መስመሮችን በማስመር ይለማመዳሉ።
- ✍ መስመሮችን በማቀናጀት ንድፍ ይፈጥራሉ።

I. የመማር ማስተማር ዘዴ

- ◆ ምልክታ
- ◆ ገለጻ
- ◆ የጥንድ የቡድንና ይክፍል ተማሪዎች ውይይት
- ◆ ጥያቄ እና መልስ

II. የትምህርት መርጃ መሳሪያዎች

ለዚህ ትምህርት የሚያስፈልጉ መርጃ መሳሪያዎች ;

- የመለማመጃ ክፍል/እስተድዮ
- የተለያዩ ምስሎች
- እርሳስ፣ ክራዎን እና በአከባቢው የሚገኙ የንድፍ መሳሪያዎች

III. ተከታታይ ምዘና

- የግልና የቡድን ነፀብራቅ
- የግልና የቡድን ልምምድ
- የቤት ስራ
- ቃለመጠይቅ
- ሙከራ
- ፈተና

ልምምድ 1 በምሳሌ 1-2 ስራ ያለውን ንድፍ በመስራት ተለማመዱ

መምህር በተማሪ መጽሐፍ ንድፍ 1 እና 2 ስር ያሉት በተለያዩ መስመሮች የሚሰሩትን ንድፈሬዎች የሚያመለክት ነው። ተማሪዎችም በምሳሌው ላይ ያለውን በመመልከት የሚነድፉት ከሆኔ የንድፍን ችሎታ በአጭር ጊዜ ውስጥ የሚያዳብሩ ስሆን በመጽሐፉ ላይ ባለሁ መመርያ መሰረት አለማምዳቸው።

በዚህ ልምምድ ስር ተማሪዎች በ 1-3 ስር የተሰጠውን በመንደፍ እንድለማመዱ ያድርጉ።

የመምህራን ሚና

- በተማሪ መጽሐፍ ውስጥ እንደ ምሳሌ የተሰጠውን ንድፍ ተምልክቱ
- በ 1-3 ላይ በተሰጠው ምሳሌ መሰረት በደብተራቸው ላይ በመንደፍ እንድልማዱ ያድርጉ
- በ 1-3 ላይ የተሰጠውን እንደ ምሳሌ የተነደፈውን መሰረት በማድረግ ተማሪዎች ደጋግመው እንድለማመዱ እርዷቸው።
- ሁሉም ተማሪዎች እኩል እየተሳተፉ እንዳሉ ለማረጋገጥ ተማሪዎችን ይከታተሏቸው።

ልምምድ 2 ንድፍ መንደፍ

በዚህ ልምምድ ውስጥ ተማሪዎች በልምምድ 2 ስር ያለውን ንድፍ እንድነድፉ ማድረግ።

የመምህራን ሚና

- ተማሪዎች በቀረበላቸው ንድፍ መሰረት በልምምድ 2 ስር ያለውን በደብተራቸው ላይ አስለምደው በመንደፍ ስለማመዱ በድንብ መስራት እንድችሉ በማገዝ ያበረታቷቸው።
- ንድፎቹን አስመስለው መንደፍ መቻላቸውን በመመልከት ማን በትክክል እንደሰራ ተማሪዎች አንድ በአንድ ተነስተው እንድናገሩ ያድርጉ።
- ተማሪዎች እነዚህን ንድፎች አስመስለው መንደፍ መቻላቸውን አረጋግጡ።

- በመጨረሻም በግል የሰሯቸውን በቡድን እንድወያዩ፣ እንድተራረሙ እና ደጋግመሁ እንድለማመዱ ያድርጉ።

ልምምድ 3 የአውሮፕላንን ንድፍ በመስመር ብቻ መንደፍ

በዚህ ልምምድ ውስጥ ተማሪዎች የአውሮፕላንን ንድፍ እንድነድፉ ያለማምደታቸው።

የመምህራን ሚና

- ተማሪዎች የተቀመጠውን ቅደም ተከተል ተከትለው የአውሮፕላንን ንድፍ በልምምድ 3 ስር ያሉትን በመጨረሻ ላይ ትስተካክሎ የተቀመጠውን በማስመሰል እንዲያስመስሉ ያድርጉ።
- አንዱ ተማሪ የሌላውን እያየ ማን በትክክል ተማሪዎች አንድ በአንድ ተነስተው እንድነጋገሩ ያድርጉ።
- ተማሪዎች እነዚህን ንድፎች በማስመሰል መንደፍ መቻላቸውን ያረጋገጡ።
- በመጨረሻም በግል የሰሯቸውን በቡድን እንድወያዩ፣ እንድተራረሙ እና ደጋግመሁ እንድለማመዱ ያድርጉ።

ልምምድ 4 የዓሳን ንድፍ በመስመር ብቻ መንደፍ

በዚህ ልምምድ ውስጥ ተማሪዎች የዓሳን ንድፍ እንድነድፉ ያለማምደታቸው።

የመምህራን ሚና

- ተማሪዎች የተቀመጠውን ቅደም ተከተል ተከትለው የዓሳን ንድፍ በልምምድ 4 ስር ያሉትን በመጨረሻ ላይ ትስተካክሎ የተቀመጠውን በማስመሰል እንዲያስመስሉ ያድርጉ።
- አንዱ ተማሪ የሌላውን እያየ ማን በትክክል ተማሪዎች አንድ በአንድ ተነስተው እንድነጋገሩ ያድርጉ።
- ተማሪዎች እነዚህን ንድፎች በማስመሰል መንደፍ መቻላቸውን ያረጋገጡ።
- በመጨረሻም በግል የሰሯቸውን በቡድን እንድወያዩ፣ እንድተራረሙ እና ደጋግመሁ እንድለማመዱ ያድርጉ።

ልምምድ 5 የመክናን ንድፍ በመስመር ብቻ መንድፍ

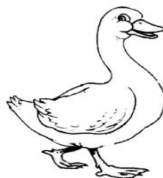
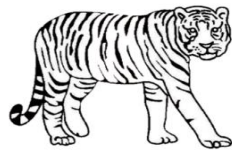
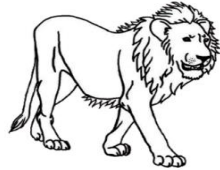
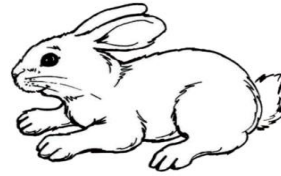
በዚህ ልምምድ ውስጥ ተማሪዎች የመክናን ንድፍ እንድንድፉ ያለማምዷቸው።

የመምህራን ሚና

- ተማሪዎች የተቀመጠውን ቅደም ተከተል ተከትለው የመክናን ንድፍ በልምምድ 5 ስር ያሉትን በመጨረሻ ላይ ተስተካክሎ የተቀመጠውን በማስመሰል እንዲያስመስሉ ያድርጉ።
- አንዱ ተማሪ የሌላውን እያየ ማን በትክክል ተማሪዎች አንድ በአንድ ተነስተው እንድንገገሩ ያድርጉ።
- ተማሪዎች እነዚህን ንድፎች በማስመሰል መቻላቸውን ያረጋገጡ።
- በመጨረሻም በግል የሰሯቸውን በቡድን እንድወያዩ፣ እንድተራረሙ እና ደጋግመው እንድለማመዱ ያድርጉ።

ተጨማሪ ልምምድ

በዚህ ልምምድ ውስጥ ተማሪዎች የተለያዩ ቅርጾችን በልምምድ 6 ስር ያለውን እንድለማመዱ ያድርጓቸው።



የመምህራን ሚና

- ተማሪዎች የተቀመጠውን ቅደም ተከተል ተከትለው የተለያዩ ንድፎችን በልምምድ 6 ስር ያሉትን በመጨረሻ ላይ ተስተካክሎ የተቀመጠውን በማስመሰል እንዲያስመስሉ ያድርጉ።
- አንዱ ተማሪ የሌላውን እያየ ማን በትክክል እንደሰረ ተማሪዎች አንድ በአንድ ተነስተው እንድንገባ ያድርጉ።
- ተማሪዎች እነዚህን ንድፎች በማስመሰል መንደፍ መቻላቸውን ያረጋግጡ።
- በመጨረሻም በግል የሰሯቸውን በቡድን እንድወያዩ፣ እንድተራረሙ እና ደጋግመው እንድለማመዱ ያድርጉ።

ልምምድ 7 ቅርፅን በመስመር ብቻ መንደፍ

በዚህ ልምምድ ውስጥ ተማሪዎች የመክናን ንድፍ እንድንደፉ ያለማምደታችሁ።

የመምህራን ሚና

- ተማሪዎች የተቀመጠውን ቅደም ተከተል ተከትለው የተለያዩ ንድፎችን በልምምድ 6 ስር ያሉትን በመጨረሻ ላይ ተስተካክሎ የተቀመጠውን በማስመሰል እንዲያስመሰሉ ያድርጉ።
- አንዱ ተማሪ የሌላውን እያየ ማን በትክክል ተማሪዎች አንድ በአንድ ተነስተው እንድንገባ ያድርጉ።
- ተማሪዎች እነዚህን ንድፎች በማስመሰል መንደፍ መቻላቸውን ያረጋገጡ።
- በመጨረሻም በግል የሰሯቸውን በቡድን እንድወያዩ፣ እንድተራረሙ እና ደጋግመው እንድለማመዱ ያድርጉ።

ምዕራፍ 3: የታሪክ እና የባህል ተጨባጭ ሁኔታ

ለዚህ ምዕራፍ የተመደበ ክፍለጊዜ --20

የሚጠበቁ ውጤቶች

በአከባቢያቸው የሚገኙ ቀለማትን ይገነዘባሉ።

ከዚህ ምዕራፍ ትምህርት በኋላ ተማሪዎች:

- I. የምዕራፉ ዋና ዋና ይዘቶች
 - 3.1 የባህል ሙዚቃ እና ውዝዋዜ (8 ክፍለጊዜ)
 - 3.2 ታዋቂ ተረቶች (5 ክፍለ ጊዜ)
 - 3.3 ባህልን የሚገልጽ ቀለም (7 ክፍለ ጊዜ)
 - 3.1 ባህላዊ ድራማ (8 ክፍለ ጊዜ)

IV. የመማር ማስተማር ዘዴ

- ◆ የቃል ጥያቄ
- ◆ ምልከታ
- ◆ ገለፃ
- ◆ የጥንድ የቡድንና ይክፍል ተማሪዎች ውይይት
- ◆ ጥያቄ እና መልስ
- ◆ በተግባር ስርቶ ማሳየት

V. የትምህርት መርጃ መሳሪያዎች

ለዚህ ትምህርት የሚያስፈልጉ መርጃ መሳሪያዎች ;

- የመለማመጃ ክፍል/እስቲድዮ
- የተለያዩ ምስሎች
- እርሳስ፣ ክራዎን እና በአከባቢው የሚገኙ የንድፍ መሳሪያዎች

VI. ተከታታይ ምዘና

- የግልና የቡድን ነፃብራቅ
- የግልና የቡድን ልምምድ
- የቤት ስራ
- ቃለመጠይቅ

- ሙከራ
- ፈተና

IV. የመማር ማስተማሪያ ማነቃቅያ ዜዴዎች

- ተማሪዎች በህልን የሚገልጹ ቀለማት ምን እንደ ሆኑ በመንገር ይህንን ርዕስ ማስጀመር ይቻላል።
- ተማሪዎች የተለያዩ ባህልን የሚገልጹ ቀለማትን እንድለዩ እድርጉ
- የልምምዳቸውን ውጤት ለክፍል ተማሪዎች እንድያቀርቡ አድርጉ።

የመምህራን ሚና

- ተማሪዎች የተለያዩ ቀለማትን፣ እንድለዩ፣ እንዲያስማሙ፣ እንድያደንቁ እና በአከባቢያቸው የሚገኙ ነገሮችን እንዲገነዘቡ በማድረግ ይህንን ርዕስ እንድረዱ ማድረግ ይቻላል። ተማሪዎች በአከባቢያቸው የሚገኙትን ነገሮች ቀለማትን በመጠቀም እንድቀሱ ካደረክ በኋላ በግልጽ በቡድን እንድወያዩበት አድርጉ። ከዚያም የውይይታቸውን ውጤት ለክፍሉ ተማሪዎች እንዲያቀርቡ ካደረጋችሁ በኋላ የቀሩትን ቀለም እንዲያደንቁ እና እንድለዩ አድርጉ።
- ምስልን ቀለም መቀባትን የሚያሳይ ከተማሪ መጽሐፍ ምስል 3.1 ስር የተቀመጠውን በህላው ቀለማት ምንድን ናቸው የሚለውን ከማስጀመራችሁ በፊት በባህላው ቀለማት ላይ ያላችውን ግንዛቤ ማውቅ እንድትችሉ መጃመሪያ ምልክታ እንዲያደርጉ ብታደርጋቸው የመረጣል። ይህም ተማሪዎች በመነቃቃት ተግባሩን በቀላሉ እንዲሰሩ ያግዛቸዋል።
- በዚህ ርዕስ ስር የቀረበውን ተግባር እንደምሳሌ ከተሰጡት ተግባራት የተወሰኑትን የክፍል እና የቤት ስራ በመስጠት እበታቸው ሰርተው በመምጣት በክፍል ውስጥ እንዲያቀርቡ ማድረግ ትችላላችሁ።
- ባህላው ቀለማትን በመጠቀም በአከባቢያቸው የሚገኙ ነገሮችን ለሰሩት ስራዎች ግብረመልስ በመስጠት በአከባቢያቸው በሚገኙ ነገሮች መለማመድ እና ማደነቅ እንድችሉ ያድርጓቸው።
- ቢያንስ መጎናፀፍ ከሚገባቸው ብቃት በላይ የሚተገብሩ ተማሪዎች በክፍሉ ውስጥ ካሉ መበረታታት አለባቸው። እንዲሁም ያገኙት ውጤት ልመዘገብላቸው ይገባል። የሚያስፈልገውን ዕውቀት አግኝቻለሁ ብለው እንዳይዘናጉ ይበልጥ እንዲሰሩ መከታተል ይገባል።

- ቢያንስ መጎናፀፍ ከሚገባቸው ብቃት ላይ መድረስ የልቻሉ ተማሪዎች ደግሞ ልዩ እገዛ ተደርጎላቸው ለሎች ተማሪዎች ጋ መድረስ አለባቸው። አስፈላጊ ከሆኑ ተጨማሪ ትምህርት ተሰጥቶአቸው የሚጠበቀውን ውጤት እንዲጎናጸፉ ማድረግ ተገቢ ነው።
- የአንዳንድ ተማሪዎችን ስራዎች አሰባስቡ። በሌላ ጊዜ ወደ ክፍል ውስጥ በማምጣት ካስቀምጥክ በኋላ ተማሪዎቹ እንድመለከቱት በማድረግ የሌሎችን ስራ ማድነቅ እንድችሉ አድርጉ። ይህ ደግሞ ተማሪዎች እርስ በርስ እንድማማሩ፣ የሌሎችን ሰዎች ፈጠራ ማድነቅ እንድችሉ፣ እና ትምህርቱን እንዲወዱ በማድረግ የሰራቸውን ውጤት እየወደዱ እንድሄዱ ያርጋቸዋል።

3.1 የባህል ሙዚቃ እና ውዝዋዜ

ለዚህ ርዕስ የተሰጠ ክፍልግዜ፡ ---- 8

ቢያንስ ተማሪዎች መጎናጸፍ የሚገባቸው የመማር ብቃት ተማሪዎች ከዚህ ትምህርት በኋላ፡

- ☞ በአከባቢያቸው ከሚታወቁት ሙዚቃ እና ባህላዊ ውዝዋዜን የሚያውቁትን ይዘረዝራሉ።
- ☞ የአከባቢያቸውን ባህላዊ መዝሙሮች ከዘረዘሩ በኋላ ይለማመዱታል።
- ☞ ባህላቸውን ይወዱታል።

መግቢያ

ባህላዊ ሙዚቃ እና ውዝዋዜ በሁሉም ማህበረሰብ ውስጥ ይንጸባረቃል። ይህም በበሃላት ግዜ፣ በደስታ ግዜ፣ የተለያዩ ስንስርዓቶች ስፈጸሙ ወዘተ ይቀርባል። ለዚህም ሕፃናት በደረጃቸው እርስ በርስ በመማማር እንድሄዱ ትንንሽ ይዜቶች እንድ ምሳሌ በዚህ ምዕራፍ ውስጥ ተጠቅሰዋል።

ጭብጥ

- ☞ ሙዚቃ እና ባህላዊ ውዝዋዜ

የመማር ማስተማር ዘዴ

ቀድሞ በማቀናጀት ማለማመድ እና ተከታትለሁ ማገዝ

የትምህርት መርጃ መሳርያዎች

- ☞ ከበሮ ሙዚቃ አጫዎች (ተፕ ፣ ሞባይል፣ ሲዲ፣ ፊላሺ....)
- ☞ ኪ ቦርድ /ፒያኖ/ ግታር/ ወዘተ
- ☞ የተለያዩ የሙዚቃ መሳርያዎች/ክራር/መሲንቆ
- ☞ ካባላ
- ☞ ማራካሽሐ/ጸናጽል

ተከታታይ ምዘና

የተከታታይ ምዘናን ሂደት በመከተል በየቀኑ የሚያሳዩትን ለውጦች በማሳዩት ግብረመልስ በመስጠት የተሻለ ነጥብ በመመዝገብ እንድሁም ተማሪዎችን በመለየት አስፈላጊ በሆኑ ጉዳዮች ለይ በፕሮግራም ማገዝ።

ጉዳን ዋቃ ዳራር ...እየኮ ዳራር

መሸጋገሪያ.....

ስለከብቶች የሚዘመር መዝሙር

ለከብቶች የሚዘፈን ዘፈን ከኦሮሞ ሕዝብ አፈታሪክ ውስጥ አንዱ ነው። ስለዚህ ተማሪዎችም ወላጆቻቸውን በመጠየቅ በአከባቢያቸው በሚዘመርበት አግባብ እንዲዘምሩ አድርጉ።

ምን ይሻላል ምን ይሻለል
ከብት ይሻላል ከብት ይሻላል
እውነት ነው ከብት ይሻላል
ከብቶች አሉ አባባ
አሉ ወጣት ጎሮምሳ
እውነትም ከብት ይሻላል
ብቀቡ አሳማሪ
ብጠጡ አርኪ
ከብቶች ያሉበት ቁ
አከባቢው ለምለም ነው
ኑሮ አንጊ ነው
እንግዳ ክቡር ነው
እውነትም ከብት ይሻላል
በክፉም ቀን ከብት
ከብትን ካጡ ይታያል ጉድለት።

3.2. ታዋቂ ተረቶች

ለዚህ ርዕስ የተመደበ ክፍለግቤ5

ቢያንስ ተማሪዎች መኅናጸፍ የሚገባቸው የመማር ብቃት ተማሪዎች ከዚህ ትምህርት በኋላ:

- ታዋቂ ተረቶችን በተውኔት ጨዋታ ይረዳሉ።
- የጂላ ጉብሳ ስነስርዓትን በድራማ መልክ ያሳያሉ።

ጭብጥ

- ተረት/ ታዋቂ ትረካዎች
- አኮማኖዩ በትያትር መልክ

የትምህርት መርጃ መሳርያዎች

- የመለማመጃ ክፍል
- የተለያዩ ባህላዊ አልባሳት እና ውቤት
- ስዕል/ከታሪኩ ጋር የተያያዙ ፎቶዎች

የመምህራን ሚና

መምህር በመጀመርያ ስለ አኮማኖዩ የሚያውቁት ነገር ካለጠይቋቸው። ተረቱን በትረካ መልክ ከቀረቡ በኋላ በትያትር መልክ ማቅረብ እንደሚቻል ንገሯቸው። ከዚያም በተማሪ መጽሐፍ ላይ ስለ አኮማኖዩ የቀረበውን አጭር ታርክ እንድያነቡ ለሕጻናት ንገሯቸው። እናንተም ተማሪዎቹ በደንብ እንድረዱት በትያትር መልክ የቀረበውን ተረት በትክክል አንብቡላቸው።

አኮማኖዩ

በቀድሞ ዘመን “አኮማኖዩ” የሚትባል ንግስት ነበረች ይባላል። ንግስትነቷን በመጠቀም ብዙ የሚገራርሙ ነገሮችን ትሰራ ነበር። አኮማኖዩ በንግስናዋ ዘመን የሚከተሉትን ውሳኔዎች በምታስተዳድራቸው ሕዝብ ላይ በቅደም ተከተል አስተላልፋለች።

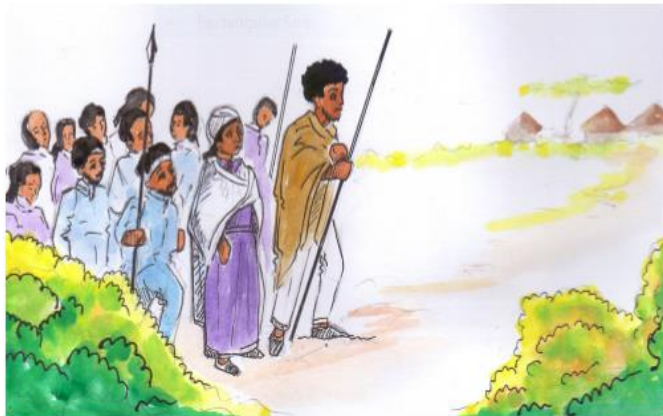
- ውሳኔዎቿንም አጫጭር ሰዎች ብሊዎች ስለሆኑ ትዕዛዝን ስራ ላይ ስለማያውሉ እና ስለሚቃወሙኝ ከምድረገጽ አጥፋልኝ በማለት ጀመረች።
- ከዚህም የተነሳ ሕዝቡ አጫጭር ሰዎችን ፍለጋ ሄዱ።



አጫጭር ሰዎች ብሊዎች ስለሆኑ ትዕዛዘን ስራ ላይ ስለማያውቁ እና ስለሚቃወሙኝ ከምድረገጽ አጥፋልኝ



በሕግዝሐብሔር ፊት ለእናንተ መልካም ስለሚሆንላችሁ ጉድጓድ ውስጥ ደብቃችሁ ከዚህ ክፉ አድኑኝ



እሽ። ለእኛም አንድ ቀን መልካም ልሆንልን። የተላኩት መ ሰዎች ወደ አኮማኖዬ ተመለሱ ሰዎች። ንግስት ሆይ አጫጭር ሰዎችን ሁሉ ከምድረገጽ አጥፍተን መጣን አሁን በሰማይና በምድር መካከል ቤት ስሩልኝ

ሕዝቡም እንደገና ተሰበሰቡ፡ እነሱም ያኔ የደበቅነው ሽማግሌ ጋ ሂደን መላ እንጠይቀው።
እሱ ጋ ከሄድን መፍትሔ ልናገኝ እንችላለን።



ሽማግሌውም ቤት ስሰራ መሰረት የሚያቆም ባለቤቱ ስለሆነ መጀመርያ መሰረቱን አቁሚ
በሏት።



እኛ ቤቱን እንሰራልሻለን፤ ነገር ግን መሰረቱን ማቆም ያለበት በለቤቱ ስለሆነኔ እንቺ
መጀመሪያ መሰረቱን አቁሚ።

እሷም እዚህ ሀገር አጭር ሰው ቀርቷል ማለት ነው አለች። ከዚያም እንደዚህ ከሆነ በቴን
ምንም ሳታንቀሳቅሱ በሩን ወደ ሰማይ አቅጣጫ አድርጋችሁ ስሩልኝ አለኝቸው።

ሰዎቹ፡ ሽማግሌው ጋ እንደገና ሂደው አሁንም መፍትሄ ፈለጋ አንተ ጋ መጣን አለህ።

አኮማኖዬ የበቴን በር ወደ ሰማይ አቅጣጫ አድርጋችሁ ስሩልኝ አለችን ብለው ነገሩት።

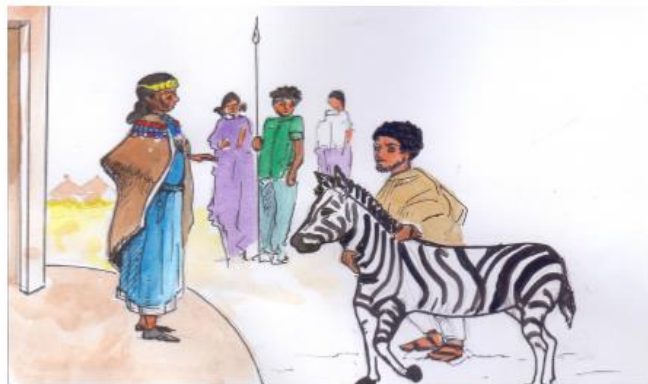
ስለዚህ ምን ይሻለናል አለሁት



አጭሩ ሽማግሌ፡ እሱም እሷ ስትተኛ የቤቷን በር በአከባቢው ወደሚገኘው ተራራ አዙራችሁ አውጡና የመጀመሪያውን በር ዝጉላት አላቸው።



እሷም አሁንም የማዘችሁ ነገር የማጣ መሰላችሁ! አሁን ቶሎ ብላችሁ ከፈረስ የሚታንስ ከአህያ የሚትበልጥ እንሰሳ አምጡልኝና እንድሳፈርባት አድርጉ አለቻችሁ። ሰዎቻችሁም፡ እሺ! ብለው የሜዳ አህያ አምጥተው በላዩ ላይ አስረው ለቀቁአት





ከዚህ በኋላ የሜዳ አህያው አኮማኖዬን ይዞአት ስሮጥ ገደል ውስጥ ገባ። በመጨረሻም ከሜዳ አህያው ላይ ወዳታ ስትሞት እዚያው ጥሎአት ስለሄደ በዚያ ቦታ ሞታ ቀረች።



ተከታታይ ምዘና

- የግልና የቡድን ገለጻ
- ፖኦርትፎልዮ
- ጥያቄ እና መልስ

እባኮ መምህር ተማሪዎች በአከባቢያቸው የሚነገር ተመሳሳይ ታሪክ ካለ ለክፍል ተማሪዎች እንዲያቀርቡ ያድርጉ። እራሳቸው የማያውቁ ከሆኑ ወላጆቻቸውን ጠይቀው በመምጣት እንድማማሩ ያድርጉ።

በመጨረሻም መልመጃ አሰራቸው።

መልመጃ 1

1. ትረካሁ በሰው አህምሮ ከሚገመተው በላይ የሆኑ ነገርን ይዞሃል።
2. ልጆችን ማዘናናት የሚችል ተረካን በውስጡ ይዟል።
3. የማየቻል ነገርን መጠየቅ ሕይወትን ልያሳጣ ይችላል።

3.3 ባህልን የሚገልጽ ቀለም

ለዚህ ርዕስ የተሰጠ ክፍልግዜ: ---- 10

ቢያንስ ተማሪዎቹ መሳናጸፍ የሚገባቸው የመማር ብቃት ተማሪዎች ከዚህ ትምህርት በኋላ:

- ✘ የተለያዩ ቀለማትን ምንገት ይማራሉ፤
- ✘ የልብሶችን ቃለማት እና ባህል ላይ ያለውን ውበት ይዘረዝራሉ፤
- ✘ የአከባቢያቸውን የባህል ልብስ እና ሎሎችንም ቀለማት ያደንቃሉ።

I. የመማር እና ማስተማር ዘዴዎች

- ◆ ምልከታ
- ◆ ማሳየት እና ማስረዳት
- ◆ የጥንድ፣ የቡድን እና የክፍል ተማሪዎችን ውይይት
- ◆ ጥያቄ እና መልስ

II. የትምህርት መርጃ መሳርያዎች

- የመለማመጃ ክፍል/እስቲድዮ
- የተለያዩ ምስሎች
- እርሳስ፣ ክራዎን እና በአከባቢው የሚገኙ የንድፍ መሳሪያዎች

III. ተከታታይ ምዘና

- የግልና የቡድን ነፀብራቅ
- የግልና የቡድን ልምምድ
- የቤት ስራ
- ቃለመጠይቅ
- ሙከራ
- ፈተና

ተግባር 1

በዚህ ተግባር ውስጥ ተማሪዎች በአካባቢያቸው የሚገኙትን ቀለማት እንዲለዩ ማድረግ።

የመምህራን ሚና

- በተማሪ መጽሐፍ ላይ ስዕል 3.1. ያለውን እንድመለከቱ አድርግ።
- በተግባር 1 ስር ያለውን በቡድን እንድወያዩ አድርጉ። ከተወያዩ በኋላ ለክፍሉ ተማሪዎች እንድያቀርቡ አድርጉ።
- ተማሪዎች በተግባር 1 ስር የሉትን ጥያቄዎች መመለሳቸውን አረጋገጡ። ክትትል በማድረግም ግብረመልስ ስጡ።

የተግባር 1 መልስ

ሀ. ጥቁር	ለ. ቀይ	ሐ. ነጭ
--------	-------	-------

መልመጃ 1 የገዳ አርማ ቀለም

በዚህ መልመጃ ስር ተማሪዎች የገዳ አርማን ቀለም በመለየት እንድናገሩ ማድረግ ነው።

የመምህራን ሚና

- የባህል ልብስን ፎቶ ፣ ዘመኑን እና የእረጃን በሃል በተማሪ መጽሐፍ ላይ የተሰጠውን ተማሪዎች ቀለማቱን እንድናገሩ አድርጉ።
- በተማሪ መጽሐፍ ላይ የተሰጠውን የባህል ልብስ የትኛው በብዛት እንድሚለበስ እንድናገሩ አድርጉ።
- በተማሪ መጽሐፍ ላይ የለውን የገዳ አርማ ቀለም እንድናገሩ እርዳቸው።
- የእረጃ በህልን የሚያሳይ ፎቶ በተማሪ መጽሐፍ ላይ በስዕል 3.1 የቀረበውን በመመልከት በበህላቸው ላይ እምነት እንድናረጋግጥ እና እንድያደንቁ አድርጉ።

የመልመጃ 1 መልስ

የ1ኛ ጥያቄ መልስ

ሀ. ጥቁር	ለ. ቀይ	ሐ. ነጭ
--------	-------	-------

የ 2ኛ መልስ የገዳ አርማ ቀለማት ትርጉም

ሀ. ጥቁር: የእግዚአብሔርን የበላይነት ነው.

ለ. ቀይ: ደርሰው፣ ሞልተው፣ መታየት እና በጀግንነት ለዜጋ መብት መሰዋትን የሚተካ ነው።

ሐ. ነጭ: መቋጨትን ያሳያል

ጨማሪ ማስታወሻ

የኦሮሞ ባንድራ እና አርማ

ኦሮሞ የ ኦሮሞ አርማ ነው። በገዳ ስርዐት ውስጥ ቦኩ እና ፋቻ ወይም ባንድራ የስልጣን ቁንጮ ምልክት ነው። ቦኩ የንግስና ምልክት ነው። በገዳ ስርዐት ውስጥ ትልቅ ስፍራ ያለሁ አባ ቦኩ ነው። ኦሮሞ የኦሮሞን ሕዝብ አንድነት እና ዲሞክራሲያዊነት የሚተካ ነው። እሱም እንደ በንድራ ሁሉ ከድሮ የደጋ ስርዐት የመነጨ ነው። ባንድራ የወላቡ ሕግ ወይም የሉሃላዊነት መገለጫ ነው። እንደሁም የኦሮሞ ነፃነት ምልክት ነው። የወላቡ ሕግ ማለት ኦሮሞ ድሮ አዘጋጅቶ ስተዳደርበት የነበረ ነው። ይሁን እንጂ በ 16ኛ ክፍል ዘመን ውስጥ በመዳ ወላቡ አድሶ ሕግ አወጣ። አንደ ማህበረሰብ ሕግ አውጥቶ የሚኖርበት ሉሃላዊነት ስኖረው እና ማንነቱ ከተከበረለት ነው። የገዳ ስርዐት ባንድራ የራሱ የሆኔ ቀለም እና ትርጉም አለሁ። የባንድራውም ቀለም በቅድም ተከተል ጥቁር፣ ቀይ እና ነጭ ነው።

የአባ ገዳ አርማ ቀለም ትርጉም

ሀ. ጥቁር: የእግዚአብሔርን የበላይነት ነው። ኦሮሞ እግዚአብሔር ጥቁር ነው ብሎ ያምናል። ዝናብ ያለሁ ደመና ጠቁር ነው፣ የዓይን ብሌንም ጥቁር ነው። ጥቁር ክብር እና በኩርነትን ብልጽግናን እና ብዙ ነገሮችን በውስጡ ይዟል።

ለ. ቀይ: ደርሰው፣ ሞልተው፣ መታየት እና በጀግንነት ለዜጋ መብት መሰዋትን የሚተካ ነው። ብዙ ነገር ግዜውን ጠብቆ ልያበቃ እና መሙላቱን ያሳያል።

ሐ. ነጭ: መቋጨትን ያሳያል። ዝናብ የሌለሁ ደመና ነጭ ነው። የ አረጀ ሰው ፀጉር ነጭ ነው፣ አጥንት ነጭ ነው። ስለዚህ ነጭ የመጨረስ፣ ወይም የመፈጸም ምልክት ነው።

ትርጉሙም አዳ የምህረት፣ የድሞክራሲ እና የኦሮሞ ሕዝብ አንድንት ምልክት ነው። አምስት ከዋክብት ደግሞ የተለያዩ አዳዎችን ማለትም (አዳ ናቤ፣ አዳ ቡልቱም፣ አዳ ብስል፣ አዳ ሮባ እና አዳ ቡሉቅ) ወይም አምስቱን የኦሮምያ መዋቅሮች የሚተኩ ናቸው።

ልምምድ 1 የበህላዊ ዕቃዎችን ምስል ቀለም መቀባት

በዚህ ልምምድ ውስጥ ተማሪዎች የእንዚህም ዕቃዎች ምስል ቀለም እንደ ቀቡ ማድረግ ነው።

የመመህራን ሚና

- ተማሪዎች የዚህን መልመጃ ትዕዛዛት በማንበብ የበህላዊ መሳሪያዎችን የተቀመጠውን ቅደም ተከተል ተከትለው በማስመሰል ቀለም እንድቀቡ ያድርጉ።
- ባህላውን መሳሪያ በማስመሰል ማንሳት መቻላቸውን ከተመለከቱ በኋላ ማን እስመስሎ በትክክል እንደ ነደፈ እያንዳንድ ተማሪ ተነስቶ እንድናገሩ ያድርጉ።
- አንዱ ተማሪ የሌላውን እያየ ማን በትክክል ተማሪዎች አንድ በአንድ ተነስተው እንድናገሩ ያድርጉ።
- ተማሪዎችን በመከታተል እንዚህን ንድፎች ማስመሰል መቻላቸውን ያረጋገጡ።
- በመጨረሻም በግል የሰሯቸውን በቡድን እንድወያዩ፣ እንድተራረሙ እና ደጋግመው እንድለማመዱ ያድርጉ።

መልመጃ 2 ሰንጠረዥ ሀ ን መሙላት

በዚህ መልመጃ ውስጥ ተማሪዎች የበህል ልብሶችን ምስል ቀለማት በመለየት እንድናገሩ ማድርግ

የመምህራን ሚና

- ተማሪዎች የዚህን መልመጃ ትዕዛዝ እንብበው ከተረዱ በኋላ የዚህን የኦሮሞ ባህል ልብስ ቀለማትን በመለየት እንድናገሩ መርዳት አና ማበረታታት
- በመጽሐፉ ላይ የተቀመጡትን የኦሮሞ ባህል አልባሳት የት የት እንደሚዘወተሩ ለተማሪዎች አብራራለቸው። እንዚህም ልብሶች ለምን ባህላዊ ልብሶች እንደተባሉ፣ ምን

ጥቅም እንዳላቸው፣ ለየታችው ንገሯቸው። ይህ በህላዊ አልባሳት ባህልን በማሳደግ ረገድ ምን ድርሻ እንዳላቸው አሰረዱ።

- የሚያወቁትን ባህላዊ እና በህላዊ ያልሆኑ አልባሳትን በማወቅ እንድነጋገሩ አድርጉ። ተማሪዎች በህላዊ እና ባህላዊ ያልሆኑትን አልባሳት እንደት መለየት እንደሚችሉ እስረቸው።
- ከዚያም መልመጃ አሰራቸው። ይህ ድርግትም የኦሮሞ ባህላዊ አልባሳትን በቀለም መለየት እንድናገሩ አድርጉ። በመጀመሪያ በግናቸው ይስሩ። ከዚያም መረጃ ይለዋወጡ።
- ከለዩ በኋላ ደግሞ የባህል አልባሳት የሆኑትን እና ያለሆኑትን ወላጆቻቸውን ጠይቀው በመምጣት ለክፍል ተማሪዎች እንዲያቀርቡ ያድርጉ። ሲሰሩም በመከታተል ግበረመልሰ መስጠትን አይዘንጉ።

የመልመጃ 2 መልስ

ሰንጠረዥ ሀ

ሀ	ጥቁር, ቀይ, አረንጓዴ, ብጫ, ብርቱካናማ, ሰማያዊ, ወይንጠጅ ,ውሃ ሰማያዊ እና ነጭ
ለ	ጥቁር, ቀይ, ብጫ ነጭ
ሐ	ጥቁር, ቀይ, አረንጓዴ ነጭ
መ	ጥቁር, ቀይ, አረንጓዴ እና ነጭ

ሰንጠረዥ ለ

ሀ	አረንጓዴ ነጭ
ለ	ጥቁር, ቀይ እና ነጭ
ሐ	ጥቁር እና ነጭ
መ	ሰማያዊ , ቀይ, ቡኒ እና ነጭ

3.4 ባህላዊ ድራማ

ለዚህ ርዕስ የተሰጠ ክፍለግዜ..... 12

ቢያንስ ተማሪዎች መጎናጸፍ የሚገባቸው የመማር ብቃት ተማሪዎች ከዚህ ትምህርት በኋላ:

- የባህላዊ ድራማን ምንነት ይገነዘባሉ፤
- የማህበረሰባቸውን ባህል ወደ ድራማ ይቀይራሉ።

የይዘቱ ዋና ዋና ነጥቦች

- በባህላዊ ድራማ
- ጅላ ጉብሳ /በተውኔት ስምን ማውጣት

የትምህርት መርጃ መሳሪያዎች

- የደበሌ ልብስ እና ጌጥ
- የመለማመጃ ክፍለ
- የቪዲዮ ማጫወቻ/ የደበሌን መዝሙር ዜማ ለማስረዳት

የመምህራን ሚና

በተማሪ መጽሐፍ ላይ ያሉትን የድራማን ምንነት ለተማሪዎች በደንብ መግለጽ። የበህል ድራማ ማለት ሙሉ በሙሉ የማኅበረሰቡን ባህል በትክክል እንድያሳይ ተደርጎ የሚዘጋጅ ድራማ ነው።

በመቀጥል በዚህ ክፍል ውስጥ ከኦሮሞ ባህል ውስጥ ጅላ ጉብሳን ባህላዊ ድራማን እንድያሳይ ታስቦ መመረጡን ለተማሪዎች ንገራቸው።

ጅላ ጉብሳ ለደበሌ ስም የማውጣት ስነስርዓት ሆኖ ዳባሌ ደግሞ ከገዳ ስርዓት ደረጃዎች መካከል የመጀመሪያው እና ሕፃናት ከተወለዱ ግዜ አንስቶ እስከ ስምንት ዓመት በላሁ ግዜ ውስጥ የሚገኙት ናቸው። ስለዚህ ይህንን በደንብ አስረዷቸው።

ደበሌ ከደበሌነት ወደ ጋሜጥቃ ስሽጋገር ጉብሳ የሚባል ጉባኤ ተዘጋጅቶ ስም እንድወጣላቸው በቂ ግንዛቤ እንድያገኙ አድርጉ። በተጨማሪም መገንዘባቸውን ለማረጋገጥ በገዳ ትምህርት ውስጥ ደበሌን በተመለከተ ምን እንደሚያውቁ ጠይቁላቸው።

ከዚያም በኋላ ስለደበሌ እና ጅላ ጉብሳ ወይም ስል ስም ማውጣት የተማሩትን ነገር በተግባር ለማሳየት እንደሚደሰሩ ንገሯቸው።

የጅላ ጉብሳ ሂደት

- በመጀመሪያ የደበሌ ቤተሰብ እና ዘመዶቹ በአርዳ ጉባኤ ቦታ ይይዛሉ
- የጉባኤው አዳራሽ ይሰራል
- በጉባኤው ላይ የተለያዩ መዝሙሮች እና ዘፌኖች ይቀርባሉ
- ደበሌ ጉትቻቸውን ይቆረጣሉ
- በመጨረሻም ስጦታ ይበረከትላቸዋል

ይህ የጅላ ጉብሳ ድራማም የሚከተሉትን ቅደም ተከተል በመጠበቅ ለመድረክ በሚጥን መልኩ ስለተጻፈ ሕጻናት ነይህንን አካሄድ ተረድተው የሚከተለውን ጽሑፍ እንዲለማመዱ ያድርጉ። እናንተም ከእነሱ ጋር በማንበብ የሚና ጨዋታን በመጫወት እንድረዱ እርዷቸው።

በመጨረሻም ሚና በመከፋፈል በመድረክ ላይ እንድያቀርቡ እድርጉ። ሕፃናት እንደ አርዳ ጅላ ባሉት መድረኮች በመጠቀም የእናቶችን ሚና፣ የአዛውንቶችን ሚና፣ የዘመዶችን ሚና እና የደበሌዎችን ሚና በመከፋፈል በብዛት ይገኛሉ።

የ"ጅላ ጉብሳ" ጨዋታ

ደበሌዎች የደበሌን መዝሙር ስዘምሩ ክብ ሰርተው ይጫወታሉ።



አውራጅ

ተቀባይ

ደበሌ ላሶ አልቻን ስልጋ ደበሌ ላሶ አልቻን ስልጋ ደበሌ ላሶ አልቻን ስልጋ

ደበሌ ላሶ አልቻን ስልጋ ደባሉምን ማሬ አልቻን ስልጋ...ደበሌ ላሶ አልቻን ስልጋ

ካናናን ሲዳብሬ ላሶ አልቻን ስልጋ...ደበሌ ላሶ አልቻን ስልጋ

ካላቻ ጋዳን እት ገልቴ አለቻን ስልጋ ... ደበሌ ላሶ አልቻን ስልጋ

አናንን ጉዳቴ አልቻን ስልጋ ... ደበሌ ላሶ አልቻን ስልጋ

አናንን ጉዳቴ አልቻን ስልጋ ... ደበሌ ላሶ አልቻን ስልጋ



አባ ጋዳ አዳራሽ ተገንብቶ ተጠናቋል



ደበሌን ወደ አዳራሽ አስገቡት
ቁንጮውን ላጭተን ስም እንሰይመዋለን

ደበሌዎች ይጮሃሉ፡ ቁንጮአችንን ልትላጩብን ነው ወይ?

ቁንጮዬ ቁንጮዬ

የደበሌነቴ ምልክት

የቅምጥልነቴ ምንጭ

ደህና ሁን ቅጽል ስሜ

ቁንጮዬ ወደ ጋሜ ልቀየር ነው

እንኳን ደህና መጣህ የስሜ ስያሜ



ወይዘሮ ሎኮ፡ ያችን የስጦታ ግደር ከሜዳ ላይ አምጡና በር ፍት ጠብቁን።



አውራጅ

ተቀባይ



ደበሌ ላሶ አልቻን ስልጋ ደበሌ ላሶ አልቻን

ስልጋ

መፍ እንዳዋኔ ዳላቱ ማፍ እንዳዋኔ

ክቻላ ማፍ እንዳዋኔ

ገንዘብ..... ማፍ እንዳዋኔ

ደበሌ ማፍ እንዳዋኔ

ወይዘሮ ሎኮ፡ በባህሉ መሰረት የሚያስፈልገውን ነገር አቅርቦናልና አሁን መጥታችሁ ስጦታችሁን ከበሩ ላይ ውሰዱ አለች።



**ከዚያም ልጆች እየዘመሩ ይወጣሉ
ቁንጮዬ ቁንጮዬ
የደበሌነቴ ምልክት**

የቅምጥልነቴ ምንጭ

ደህና ሁን ቅጽል ስሜ

በለላ በኩል ሕፃናት የደበሌንም መዝሙር መሆኔ የጅላ ጉብሳን ሂደት በአከባቢያቸው ተጨባጭ ሁኔታ በድራማ መልክ ማቅረብ እንደሚችሉ ንገሯቸው። ይህ ደግሞ ስለ ባህላዊ ድራማ በትረካም ሆኔ በተግባር በረዳታቸውን ለማረጋገጥ ይረዳችኋል።

በተማሪ መጽሐፍ ላይ የሚገኘው የደበሌ መዝሙር ከሁለተኛ ክፍል የገዳ መጽሐፍ የተወሰደ ነው። የመዝሙሩን ዜማ በመከተል በክፍል ውስጥ ዘምርላቸው። ዜማውን ከከራዩ አሮሞዎች ዜማ ጋር አመሳሰሉ። ተማሪዎችም እናንተን በመከተል እንድዘምሩ አድርጓቸው።

መዝሙሩን ካደመጡ በኋላ ከመዝሙሩ ምን እንድተማሩ ሀሳብ እንድለዋወጡ አድረጉ። በመዝሙሩ ውስጥ ላሉት ቃላት ትርጉሙን ንገሯቸው። ለምሳሌ፡

- ላሶ (ሕፃን , ጨቅላ, ለጋ,)
- ስላ (እንገር, የመጀመሪያ ወተት,)
- ክቻላ(ጮርቃ), ሕፃን .

ተከታታይ ምዘና

- የቡድን ትወና
- የግልና የቡድን ልምምድ
- ፖርትፎሊዮ
- የቃል ጥያቄ

ቀጥሎ መልመጃዎችን አሰሯቸው። ከዚህ የባህል ድራማ ሕፃናት የኦሮሞን ሕዝብ ባህል በትወና መልክ መታየት እንደሚቻል መረዳታቸውን ለማረጋገጥ በመጠየቅ ተከታትላችሁ ግብረመልስ ስጡ።

የመልመጃ 1 መልስ

1. የባህል ድራማ

የመልመጃ 2 መልስ

በጅላ ጉብሳ ወይም በሕፃናት ባህል ላይ ትኩረት በማድረግ በሚታወቁበት አከባቢ ወይም በተሰበሰቡቸውን በመጠየቅ በክፍል ውስጥ በማቅረብ እንድማማሩ በተግባር ማቅረብ እንድችሉ ያሳዩአቸው። ስለ አከባቢአቸው ባህል እንድገልጹ ጠይቁአቸው። እራስህ በደንብ እጥንተህ ከዚያ ውስጥ ጥያቄዎችን በማውጣት ግብረምልስ ስጧቸው።

ምዕራፍ 4: የስነጥበባት ማራኪነት

4. የስነጥበባትን ክስተቶች ማድነቅ

ለዚህ ትምህርት የተሰጠ ክፍለጊዜ --25

ቢያንስ ተማሪዎቹ መገናጸፍ የሚገባቸው የመማር ብቃት ተማሪዎች ከዚህ ትምህርት በኋላ:

✎ የስነጥበባትን ስራዎች ያደንቃሉ/ ይረዳሉ/ ይለያሉ።

I. የይዘቱ ዋና ዋና ነጥቦች

- 4.1 የስነጥበባትን ስራዎች ማድነቅ (8 ክፍለጊዜ)
- 4.2 የስነጥበብን ስራዎች ማድነቅ(8 ክፍለጊዜ)
- 4.3 የተውኔትን ስራዎች ማድነቅ(8 ክፍለጊዜ)

IV. የመማር ማስተማር ዘዴዎች

- ምልከታ
- ፖርትፎሊዮ
- ጥያቄ እና መልስ
- የግና የቡድን ጨዋታ
- ማሰባ-ወሳኝ ማስረዳት
- በተግባር ማሳየት

V. የትምህርት መርጃ መሳርያዎች

- የመለማመጃ ክፍል
- እረሳስ፣ ኪራዎን እና በአከባቢው የሚገኙ የንድፍ ስራዎች
- የተለያዩ ስዕሎች
- ምስልን ድምጽ /የቪዲዮ ማጫወቻ እና ቪዲዮ

VI. የመማር ማስተማር ሂደትን ማነቃነቅ

- ተማሪዎች ስነጥበባትን በተመለከተ የሚያደንቁትን ነገር እንዲናገሩ በማድረግ ማስጀመር ይቻላል።
- ተማሪዎች ስለ ተለያዩ ስነጥበባት ስራዎች እንድለዩ /አድርጉ።
- የልምምዳቸውን ውጤት ለክፍል ተማሪዎች እንድያቀርቡ አድርጉ።

የመምህራን ሚና

- ተማሪዎች የስጥበባትን ስራዎችን ማድነቅን፣ እንድለዩ፣ እንዲያስማሙ፣ እንድያደንቁ እና በአከባቢያቸው የሚገኙ ነገሮችን እንዲገነዘቡ በማድረግ ይህንን ርዕስ እንድረዱ ማድረግ ይቻላል። በመቀጠል ተማሪዎች በአከባቢያቸው የሚገኙትን የስነጥበባት መሳርያዎችን በመጠቀም እንድችሉ አድርጉ። ከዚያም የውይይታቸውን ውጤት ለክፍሉ ተማሪዎች እንዲያቀርቡ ካደረጋችሁ በኋላ የተለያዩ ስነጥበባትን በመስራት እንዲያደንቁ እና እንድለዩ አድርጉ።
- ስነጥበብን የሚነሳሩባቸውን ዕቃዎች የሚያሳይ ስዕል ከተማሪ መጽሐፍ ምስል 3-1 ስር የተቀመጠውን በህላው ቀለማት ምንድን ናቸው የሚለውን ከማስጀመራችሁ በፊት በስነጥበብ መሳሪያዎች ላይ ያላችውን ግንዛቤ ማውቅ እንድትችሉ መጀመሪያ ምልክታ እንዲያደርጉ ብታደርጋቸው ይመረጣል። ይህም ተማሪዎች በመነቃነቃት ተግባሩን በቀላሉ እንዲሰሩ ያግዛቸዋል።
- በዚህ ርዕስ ስር የቀረበውን ተግባር እንደምሳሌ ከተሰጡት ተግባራት የተወሰኑትን የክፍል እና የቤት ስራ በመስጠት እበታቸው ስርተው በመምጣት በክፍል ውስጥ እንዲያቀርቡ ማድረግ ትችላላችሁ።
- የስነጥበብ መሳሪያዎች የስነጥበብ ማሳያ ቦታዎች ስዕላዊ መግለጫ እና ሙዝዬሞችን ካስረዳላችሁ በኋላ ስነጥበባት የሚሰሩባቸው መሳሪያዎችን በመጠቀም በአከባቢያቸው የሚገኙ ነገሮችን ለሰሩት ስራዎች ግብረመልስ በመስጠት በአከባቢያቸው በሚገኙ ነገሮች መለማመድ እና ማደነቅ እንድችሉ ያድርጓቸው።
- ቢያንስ መጎናፀፍ ከሚገባቸው ብቃት በላይ የሚተገብሩ ተማሪዎች በክፍሉ ውስጥ ካሉ መበረታታት አለባቸው። እንዲሁም ያገኙት ውጤት ልመዘገብላቸው ይገባል። የሚያስፈልገውን ዕውቀት አግኝቻለሁ ብለው እንዳይዘናጉ ይበልጥ እንዲሰሩ መከታተል ይገባል።
- ቢያንስ መጎናፀፍ ከሚገባቸው ብቃት ላይ መድረስ የልቻሉ ተማሪዎች ደግሞ ልዩ እገዛ ተደርጎላቸው ለሎች ተማሪዎች ጋ መድረስ አለባቸው። አስፈላጊ ከሆኑ ተጨማሪ ትምህርት ተሰጥቶላቸው የሚጠበቀውን ውጤት እንዲጎናጸፉ ማድረግ ተገቢ ነው።
- የአንዳንድ ተማሪዎችን ስራዎች አሰባስቡ። በሌላ ጊዜ ወደ ክፍል ውስጥ በማምጣት ካስቀምጥክ በኋላ ተማሪዎቹ እንድመለከቱት በማድረግ የሌሎችን ስራ ማድነቅ እንድችሉ አድርጉ። ይህ ደግሞ ተማሪዎች እርስ በርስ እንድማማሩ፣ የሌሎችን ስራ ፈጠራ ማድነቅ እንድችሉ፣ እና ትምህርቱን እንዲወዱ በማድረግ የስራቸውን ውጤት እየወደዱ እንድሄዱ ያርጋቸዋል።
-

4.1 ሙዚቃን ማድነቅ

ለዚህ ትምህርት የተሰጠ ክፍለግዜ..... 8

ቢያንስ ተማሪዎቹ መጎናጸፍ የሚገባቸው የመማር ብቃት ተማሪዎች ከዚህ ትምህርት በኋላ:

- ☞ በአከባቢያቸው የሚገኙትን የተለያዩ የባህል ሙዚቃዎች ያደንቃሉ፤
- ☞ የሚያዳሚጡትን ዓይነት ሙዚቃዎች ይመርጣሉ
- ☞ የሙዚቃን ጥቅም በማድነቅ ይናገራሉ

መግቢያ

- ሙዚቃ ከማኅበረሰቡ ባህል አንዱ መሆኑ ይታወቃል። እነዚህም በትምህርት በት ውስጥ ብቻ መጽሐፍ ላይ ቀርነው የሚንማራቸው አይደሉም። ስለዚህ ተማሪዎች በራሳቸው ጥረት በየግዘው ከሚያገኙአቸው ልምዶች እና ከበተሰብ እና ከዘመዶቻቸው እንድሁም በመምህራን ድጋፊ በመለማመድ መማማር ይችላሉ።

ጭብጥ

- ☞ የባህላዊ ሙዚቃ ልምምድ

ለርዕሱ የተሰጠ ክፍለግዜ----(8)

የትምህርት መርጃ መሳሪያዎች

- ☒ ከበሮ ሙዚቃ አጫዎች (ተፕ ፣ ሞባይል፣ ሲዲ፣ ፊላሺ.....)
- ☒ ኪ ቦርድ /ፒያኖ/ ግታር/ ወዘተ
- ☒ የተለያዩ የሙዚቃ መሳርያዎች/ክራር/መሲንጃ
- ☒ ካባላ
- ☒ ማራካሽ
- ☒ /ጸናጽል

ተከታታይ ምዘና

እነሱ የሚሰሩትን በመመልከት አስፈላጊውን ድጋፍ ማድረግ፣ የተገኘትን ስኬቶች እየመዘገቡ መሄድ፣ ተማሪዎችን በመለየት በአስፈላጊው ሁኔታ መደገፍ ናቸው።

የመማር ማስተማር ዜዴዎች

መምህር በአከባቢያቸው የሚዘወተሩትን ሙዚቃዎች ከዘረዘራችሁላቸው በኋላ እነሱም የሚያውቁትን ጠይቀው በመምጣት በክፍል ውስጥ ግዘ ወስደው በየዓይነቱ በመለማመድ

በቡድን በመረዳዳት አውቀውት ባህላቸውን እንዲያውቁ እንድሁም እንድያከብሩ አድርጉ።
ክትትልም በማድረግ አበረታቷቸው።

የመምህራን ሚና

- ✓ በአከባቢያቸው የሚገኙትን በህላዊ ሙዚቃዎች የሚያውቁትን በመዘርዘር ግዜ ወስደው በመለማመድ እንድማማሩ አድርጉ።
- ✓ የቀረበውን ሙዚቃ በዳረጃ በማስቀመጥ የትኛውን ይበልጥ እንደሚወዱት እና እንደሚያደንቁት ከምክንያቱ ጋር እንያብራሩ አነቃቋቸው።
- ✓ ቶሎ ለተረዱት ተማሪዎች ተጨማሪ ስራ ስጧቸውና እንድለማመዱ ያድርጉ።
- ቢያንስ መጎናፀፍ ከሚገባቸው ብቃት ላይ መድረስ የልቻሉ ተማሪዎች ደግሞ ልዩ እገዛ ተደርጎላቸው ለሎች ተማሪዎች ጋ መድረስ አለባቸው። አስፈላጊ ከሆኔ ተጨማሪ ትምህርት ተሰጥቶአቸው የሚጠበቀውን ውጤት እንዲጎናጸፉ ማድረግ ተገቢ ነው።

የተሰጣቸው ተግባር

1. በአከባቢያችሁ ከሚታወቁት ሙዚቃዎች የሚታወቋቸውን ሁሉ ከዘረዘራችሁ በኋላ በየተራ እያቀረባችሁ የትኛው እንዳስደሰታችሁ ከምክንያቱ ጋር ግለጹ።

4.2 የስነጥበብ ስራዎችን ማድነቅ

ለርዕሱ የተሰጠ ክፍክ ጊዜ: ----8

ቢያንስ ተማሪዎቹ መጎናጸፍ የሚገባቸው የመማር ብቃት ተማሪዎች ከዚህ ትምህርት በኋላ:

- ✗ የስነጥበብን ፋይዳ ያደንቃሉ፤
- ✗ በራስ የመታማመንን ስሜት ያዳብራሉ፤
- ✗ ስልጥብ የሚሰራበቸውን መሳሪያዎች በመረዳት ይገልጻሉ፤
- ✗ የስነጥበብ ማሳያን ቦታ ይለያሉ፤
- ✗ ስዕላዊ መግለጫን በማየት መልዕክቱን ይረዳሉ፤
- ✗ ሙዝየም ምን እንደ ሆኔ በማወቅ ያደንቃሉ።

I. የመማር ማስተማር ዘዴዎች

- ምልክታ
- ፖርትፎሊዮ
- ጥያቄ እና መልስ
- የግና የቡድን ጨዋታ
- ማሰዴትና ማስረዳት
- በተግባር ማሳየት

II. የትምህርት መርጃ መሳርያዎች

- የመለማመጃ ክፍል
- እረሳስ፣ ኪራዎን እና በአካባቢው የሚገኙ የንድፍ ስራዎች
- የተለያዩ ስዕሎች
- ምስልን ድምጽ /የቪዲዮ ማጫወቻ እና ቪዲዮ

III. ተከታታይ ምዘና

- የግልና የቡድን ነፃብራቅ
- የግልና የቡድን ልምምድ
- የቤት ስራ
- ቃለመጠይቅ
- ሙከራ
- ፈተና

የመምህራን ሚና

መምህር በመጀመሪያ ደረጃ በተማሪ መጽሐፍ ምዕራፍ 4 ስር ያለውን በማሳየት ስለ ስዕሎች የገመቱትን ነግር እንድናገሩ አድርጉ። በመቀጠል የስነጥበብን ዕቃዎች፣ የስነጥበብ ማሳያ ቦታዎችን እና ሙዝዬም ማለት ምን ማለት እንደሆነ ከነገርካቸው በኋላ እይንዳንዱን ስዕል በማመዛዘን መልዕክቱን ተናገሩ።

በመጨረሻም ተማሪዎች ሙያዎችን የማድነቅ ስሜት እንድያዳብሩ እንዲሆን ነጥቦች መለየት መቻላቸውን በመከታተል ግብርምልስ ስጧቸው።

ከስነጥበብ ዕቃዎች፣ የስነጥበብ ማሳያ ቦታዎች፣ ስዕላዊ መግለጫ እና ከሙዝዬም ምን እንደተረዱ በመጠየቅ ግብረመልስ ስጧቸው። ከምስሎቹ የተማሪዎቻችን የስነጥበብ ዕቃዎችን ፋይዳ፣ የስነጥበብ ማሳያ ቦታዎችን፣ ስዕላዊ መግለጫ እና ሙዝዬምን መረዳት የግንዛቤን ጥያቄዎች በመጠየቅ በመከታተል የተፈፀሙ ስዕተቶችን አርሙ።

የምልመጃ 1 መልስ

በሚከተሉት ጥያቄዎች ላይ ተማሪዎች እንድወያዩ አድርጉ።ከተወያዩ በኋላ በደብተራቸው ላይ እንድጽፉ በጥቁር ስለዳ ላይ ፃፍላቸው።

1. ተማሪዎች የሚመልሱት ይሆናል
2. ስዕላዊ መግለጫ ማለት የአንድን አካባቢ ተፈጥሮአዊ እና ሰው ሰራሽ ነገሮች በስዕል በማሰደገፍ በቀላሉ መልዕክት ወይም ትምህርት ማስተላለፍ እንድችል ተደርጎ የሚዘጋጅ ማለት ነው።
3. ተማሪዎች ትምህርት የሚያገኙበት እና መመለስ የሚችሉ ይሆናል።
4. የስዕላዊ መግለጫ መልዕክት፡
 - ✚ ስዕላዊ መግለጫ አንድን ያለጽሑፍ መልዕክት ማስተላለፍ የሚችል ነው።
 - ✚ የስጥላዊ መግለጫ ጥበብ አንድን ጽሑፍ ተጨባጭ ማስረጃ በመስጠት እውነትነቱን ያረጋግጣል።እንድሁም ለተለያዩ ጽሑፎች መልዕክትን ለማስተላለፍ ይረዳል።

የመምህራን ሚና

መጀመሪያ በተማሪ መጽሐፍ ላይ የሚገኘውን ስዕላዊ መግለጫ አሰያቸው። በመቀጠል አንበሳ ፣ ጅብ እና ቀበሮ አብረው መንገድ ለመጓዝ ተነሱ የሚለውን ተረት ለተማሪዎች እንብቡ። አንበሳ ፣ ጅብ እና ቀበሮ በምን በምን እንድታወቁ ጠይቋቸው። የማያውቁ ከሆኑ ራሳቸው ደግሞ ጉልበተኛ እና ብልጥ መሆናቸውን ንገሯቸው።

በተማሪ መጽሐፍ ላይ ስላለው ስዕላዊ መግለጫ አብራራላቸው። ምን እንደተረዱ እንድናገሩ አድርጓቸው። ከዚያም መልመጃውን አሰራቸው። መልመጃውን በግላቸው ይስሩት። በግላቸው የሰሩትን በጥንድ በማየት እንድማማሩ አድርጉ። መልሳቸው ከተለያዩ ተከራክረው ይተማመኑ። የተሰማሙበትን መልስ አንዱ ተነስቶ ለክፍል ተማሪዎች ያቅርብ። ሁሉም ቡድን በዚህ አግባብ ይስሩ። እናንተም በማደመጥ ስዕተቶችን አርሙ። ትክክለኛ የሆነውን መልስ ይንገሩላቸው።

የሌላን ተመሳሳይ ተረት ስዕላዊ መግለጫ የሚያውቁ ከሆኑ አንዱ ለሌላው አንድናገር አድርጉ ወይም ቤተሰቦቻቸውን በመጠየቅ በክፍል ውስጥ እንድነጋገሩ ያደርጉ። ከዚያ የተረትን ስዕላዊ መግለጫ የስዕላዊ መግለጫን ጥቅም መረዳት እንድችሉ ተማሪዎችን ጠይቀው በመከታተል ስዕተትን አርሙ።

4.3. የተውኔት ስነጥበብ ስራዎችን ማድነቅ

አራራን ጫንጫጃሊሳ

ለርዕሱ የተሰጠ ክፍለጊዜ.....8

ቢያንስ ተማሪዎቹ መገናጸፍ የሚገባቸው የመማር ብቃት ተማሪዎች ከዚህ ትምህርት በኋላ:

- የባህላቸውን ስነጥበብ ያደንቃሉ

የይዘቱ ዋና ዋና ነጥቦች

➢ የኅብረተሰቡን ስነጥበብ ያደንቃሉ

➢ አራራን ጫንጫጃሊሳ

የትምህርት መርጃ መሳርያዎች

- የመለማመጃ ክፍል
- እርሳስ
- ወረቀት

የኦሮሞ ሕዝብ ኑሮ በስነጥበብ የተሞላ ነው። ልጅ ከተወለደላቸው ጊዜ አንስቶ በእያንዳንዱ የዕድገት ደረጃ ሁሉም ነገር በአርት የተሞላ ነው። ስያሽሞነሙኑ፣ ስያሞግሱ፣ ስያስተካክሉ፣ በጋብቻ፣ ስሾሙ በአርት መልዕክት ያስተላልፋሉ።

የመምህራን ሚና

- በተማሪ መጽሐፍ ላይ ካለሁ ስለአራራን ጫንጫጃሊሳ እና የአራራን ጫንጫጃሊሳን ሕግ ለተማሪዎች ግለጽላቸው።
- ይህ ጨዋታ በጭውውት መልክ በግጥም ወይም በዘፈን የሚጫወቱት ነው። ይህንንጨዋታ ልጆች ከብት ስያግዱ በጥበቃ ቦታ እና ከጎረቤት ጋር መቼም መጫወት የሚችሉት ነው።
- ይህ ጨዋታ በጥንድ መጫወት የሚቻል ሲሆን ብዙውን ጊዜ በቡድን ነው የሚተገበረው።

የአራራን ጫንጫጃሊሳ ጨዋታ የሚጫወቱት

- እጃቸውንና እግራቸውን አንድ ላይ ወደፊተለፊት በመዘርጋት ነው።
- መሬት ላይ እግራቸውን በመጎተት እርስበርስ መልዕክት ያስተላልፋሉ።
- ሴቶችም ከራሳቸው ለመከላከል ይጥራሉ።

አራራን ጫንጫጃሊሳ

ይህ ጨዋታ በግጥም መልክ እየተቀባበሉ ነው የሚጫወቱት።



አት አካኬ ሀንቤክቱ

አራራን ጫንጫጃሊሳ

አካ ካንኬ ናት ስት ሀማ

አራራን ጫንጫጃሊሳ

ካኦፊ ኛቴ ሀንዱግዱ

አራራን ጫንጫጃሊሳ

ካብያ ጃላ ቡልቲ

አራራን ጫንጫጃሊሳ

አቲ ካብያ ማኛታ

አራራን ጫንጫጃሊሳ

ካንኬ ፍጤት አቺ ፍግዳ

አራራን ጫንጫጃሊሳ

አት ሲ ማና ሀንቃብዱ

አራራን ጫንጫጃሊሳ

ማና ካንኬ ዲስቱ

አራራን ጫንጫጃሊሳ

ካን አላ ካጆልታ

አራራን ጫንጫጃሊሳ

ሴቶችም መሃል ገብተሁ ከራሳቸሁ ይከላከላሉ



ሆ... ሆ ዮ ዮ...

ሆ... ሆ ዮ ዮ...

ሆ... ሆ ዮ ዮ...

ሆ... ሆ ዮ ዮ...

ዮም ማና ናፍ ጃርቱ

ሆ... ሆ ዮ ዮ...

ሆ... ሆ ዮ ዮ...

ናኮማቹፍ ካቱ

ሆ... ሆ የ የ... ሆ... ሆ የ የ...

አት አላ አልቱ

ሆ... ሆ የ የ... ሆ... ሆ የ የ...

ዋን ማና የም ጋርቱ

ሆ... ሆ የ የ... ሆ... ሆ የ የ...



አት አካኪ ህንቤክቱ	አራራን ጫንጫጳሊሳ
አካ ካንኪ ናት ስት ህማ	አራራን ጫንጫጳሊሳ
ካኦፊ ኛቱ ህንዱግዱ	አራራን ጫንጫጳሊሳ
ካብያ ጃላ ቡልቲ	አራራን ጫንጫጳሊሳ
አቲ ካብያ ማኛታ	አራራን ጫንጫጳሊሳ
ካንኪ ፍጤት አቺ ፍግዳ	አራራን ጫንጫጳሊሳ
አት ሲ ማና ህንቃብዱ	አራራን ጫንጫጳሊሳ
ማና ካንኪ ዲስቱ	አራራን ጫንጫጳሊሳ
ካን አላ ካጄልታ	አራራን ጫንጫጳሊሳ

ይህ ግጥም ውስጥ እበታቸው ውስጥ እራሳቸው በላቸው በመጠቀም እና መስራት የማይውዱ ሴቶች፣ ጠዋት እና ማታ የሚበሉትን ነገር ይዘው የባዳን ልመና እንደሚሄዱ ያሳያል። እበት ውስጥ መቀመጥ እንደማይችሉ እና ያላቸውን ነገር ሰርተው ከመጠቀም ይልቅ የጎረበትን በመጎምጀት እንደሚዞሩ ያሳያል። ስለዚህ መልዕክቱን በደንብ አስረዳቸው። ከዚህም በኋላ ልጆች ሚና በመከፋፈል የዚህን ጨዋታ ግጥም በቃል እንዲይዙ በማገዝ መድረክ ላይ ወጥተው እንድያሳዩ አድርጉ።

በመጨረሻም ልጆች ከዚህ ጋር ተመሳሳይነት ያለቸውን የሚያውቁ ከሆኑ ይነጋገሩ ወይም ደግሞ ወላጆቻቸውን ጠይቀው እንድያመጡ አድርጉ።

ተከታታይ ምዘና

- የቡድን ትዕይንት
- የግል እና የቡድን ገለፃ
- ፖርትፎሊዮ
- የቃል ጥያቄ

መልመጃዎችን በማሰራት ግንዛቤአቸውን አረጋግጡ።

የመልመጃ መልሶች

1. እበታቸው ውስጥ መስራት የማይወዱ ሴቶች ቀንና ማታ የሚበሉትን ፊለጋ የባዳ በት ለልመና እንደሚሄዱ ግለጹ። እበት ውስጥ መቀመጥ እንደማይችሉ እና ያለቸውን ነግር ከመጠቀም ይልቅ መንደር ለመንደር በመዞር እንደሚቀላውጡ እና በሌላ ሰው እንደሚተዳደሩ ይገልጻሉ። ሴቶችም ወንዶች ጋ ያለውን ጉድለት ይናገራሉ።

2. ተማሪዎችም ይህንን አርትስትክ በሆኑ መንገድ ባል እና ምስት መልዕክታቸውን የሚያስተላልፉበትን ነገር ያደንቀሉ የሚል እምነት አለን።

ምዕራፍ 5: የስለጥበብ ግንኙነት

ለዚህ ምዕራፍ የተመደበው ክፍለ ጊዜ --20

ተማሪዎች ቢያንስ መነሻው የሚገባቸው የመማር ብቃት:

ተማሪዎች ከዚህ ትምህርት በኋላ:

- ስለ ጥበብ ሌሎች ትምህርቶችን በመማር ረገድ ያለውን ጥቅም ያመዛዝናሉ

I. ምዕራፉ ዋና ዋና ይዘቶች

5.1. የሙዚቃ ተግባራት (ክፍለ ጊዜ 12)

5.2. በስነ ጥበብ መካከል (ክፍለ ጊዜ 8)

5.3. ሌሎች የትምህርት አይነቶችን በመማር ውስጥ የስነ ጥበብ ትምህርት ያለው ፋይዳ (ክፍለ ጊዜ 9)

6. የመማር ማስተማር ዘዴ

- ምልከታ
- ፖርትፎሊዮ
- የቃል ጥያቄ
- የግልጽ የቡድን ጨዋታ
- ገለጻ
- ጥያቄና መልስ
- በስራ ማሳየት

II. የትምህርት መርጃ መሳሪያ

- የመለማመጃ ክፍል
- እርሳስ፣ ከለር እና በአካባቢያቸው የሚገኙ የንድፍ መሳሪያዎች
- የተለያ ስእሎች
- የምስል ድምፅ ማጫወጫ መሳሪያ

III. የመማር ማስተማር ሂደቱን ንቁ ማድረግ

- ተማሪዎች የስነ ጥበብ ክስተቶችን ማድነቅ ምን እንደሆነ በመናገር ርእሱን መጀመር ይቻላል።
- የስነ ጥበብ ክስተቶችን ማድነቅ ለይተው እንዲረዱ አድርጉ
- የልምምድ ውጤታቸውን ለክፍል እንዲያቀርቡ አድርጉ

5. ስነጥበብ ቋንቋን በማስተማር ረገድ ያለው ድርሻ

መምህር ድርሻ

- ተማሪዎች ስለ ጥበብ ክፍሎች የትምህርት አይነቶች ጋር በማስተሳሰር እንዲለዩ ፣ እንዲያመሳሰሉ ፣ እንዲያደንቁ በማድረግ ርእሱን መጀመር ይቻላል። ተማሪዎች ስነ ጥበብ ቋንቋና ሒሳብ ትምህርት በማስተማር ረገድ ያለውን ድርሻ ከአስገነዝቧቸው በኋላ በግልጽ በቡድን እንዲወያዩባቸው አድርጉ። በውይይት የደረሱበትን ለክፍል ተማሪዎች እንዲያቀርቡ ሁኔታዎችን ካመቻቹላቸው በኋላ ስነ ጥበብ ቋንቋና ሒሳብን በማስተማር ረገድ ያለውን ፋይዳ እንዲለዩ አድርጉ።
- በዚህ ርእስ ስር እንዲወያዩ የተሰጠውን የቤት ስራ ወይም ክፍል ስራ በመስጠት ስርተው ለክፍል እንዲያቀርቡ ማድረግ ይቻላል።
- ስለ ጥበብ ቋንቋና ሒሳብን በማስተማር ረገድ ያለውን ድርሻ ካስገነዘቡ በኋላ ትክክለኛ የሆነ ግብረ መልስ በመስጠት ስነ ጥበብ ሌሎች ትምህርቶችን ለማስተማር እንደሚጠቅም እንዲለዩና እንዲያደንቁ አድርጉ።
- በትምህርት ይዘቱ ቢያንስ ሊጎናፀፉ ከሚገባቸው ብቃቶች በላይ የሚሰሩ ተማሪዎች በሚያስተምሩበት ክፍል ውስጥ ካሉ መበረታታት አለባቸው። እንዲሁም ጥንካሬያቸው ሊያዝላቸው ይገባል ። ተረድቻለው /አውቂያለሁ በማለት እንዳይዘናጉና በጥንካሬያቸው እንዲቀጥሉ መበረታታትና አለባቸው።
- በትምህርት አቀባበላቸው ቀስተኛ የሆኑና በምእራፉ ቢያንስ ሊጎናፀፉ ከሚገቡ ብቃቶች በታች የሚንቀሳቀሱ ተማሪዎች በክፍሎ ካሉ ተጨማሪ ከጊዜ በመመድብ በማገዝ ሚያስመዘግቡትን መሻሻል በየጊዜው እየመዘገቡ በመሄድ መማር ማስተማሩን ማስኬድ።

5.1. ሙዚቃ ከሌሎች የትምህርት አይነቶች ጋር ያለው ትስስር (ክፍለ ጊዜ 12)

ተማሪዎች ቢያንስ መሳናፀፍ የሚገባቸው የመማር ብቃት፡
ተማሪዎች ከዚህ ትምህርት በኋላ፡

- ሙዚቃ ከሌሎች ትምህርቶች ጋር ያለውን ትስስር ይዘረዝራሉ
- ሌሎች የትምህርት አይነቶችን ለመማር የዘመሩዋቸውን መዝሙሮች አስታውሰው ይዘምራሉ።

መግቢያ

ሙዚቃ ከሰውልጅ ኑሮና አኗኗርጋር በብዙ እቅጣጫ ይተሳሰራል። ሙዚቃ በለትምህርት፣ ሙዚቃ በአኮሎጂ፣ ሙዚቃ በፖለቲካ ወዘተ ውስጥ ያለው ፋይዳ ትንሽ አይደለም። በዚህ ምእራፍ ውስጥም ይህንኑ በማያያዝ ተማሪዎች የሙዚቃና የሌሎች የትምህርት አይነቶችን ግንኙነት ይማራሉ።

ዋነኛ ነጥብ

የሙዚቃና የሌሎች የትምህርት አይነቶች ለዚህ የተመደበው (ክፍለ ጊዜ 6)

የመማር ማስተማር ዘዴ

- ተከታትሎ በማሳየት-ማስተማር ዘዴ መጠቀም
- ሰፊ ጊዜ በመስጠት የተሰጡ ተግባራትን እንዲለማመዱ በማድረግ

የትምህርት መርጃ መሳሪያ

- ክብሮ
- ክብላ
- ማርክሻ
- ፅናፅል
- ትንሽ ኪቦርድ
- ፒያኖ
- ጊታር

▪ ባህላዊ የሚዚቃ መሳሪያዎች /ክራር ማሲንቆ

ተከታታይ ምዘና

በተከታታይ የምዘና ሂደት በመከታተል ቀን በቀን የሚሳዩትን ለውጥ በማየት ግብረ መልስ በመስጠት የተሻለውን ውጤት በመያዝ መሄድ

የመምህር ድርሻ

የግንዛቤ ጥያቄ

መዚቃ በምን ምን ጋር ግንኙነት አለው? የሚለውን በመጠየቅ በማሳተፍ ይጀምሩ
መዚቃ ከሰው ልጅ የእለት ተለት ኑሮ ጋር ግንኙነት እንዳለው ሁሉ ከሌሎች የትምህርት አይነቶች ጋርም ጥብቅ ቁርኝት እንዳለው ይግለጹላቸው። በተጨማሪም በመዚቃና በሌሎች የትምህርት አይነቶች መካከል ያለውን ግንኙነት የተለያዩ ምሳሌዎችን በመስጠት በመግለፅ የሚከተሉትን መዝሙሮች አስቀድመው የመዝሙሩን ግጥም ያንቡላቸው በመቀጠል የመዝሙሩን ዜማ እርሶ አስቀድመው ከተለማመዱ በኋላ አስቀድመው በመዘመር ተማሪዎቹ እርስዎን እየተከተሉ በደስታ እንዲዘምሩ ያድርጉ። የሚከተሉትን መዝሙሮች ግጥም አስቀድመው ካነበቡላችሁ በኋላ በመዘመር መዚቃ ከስእል ሙያ ከቀለማት ጋር ያለውን ግንኙነት እንዲገልጹ አድርጉ።

የቀለማት መዝሙር



ቀለማትን እንወዳለን
በቀለማት ደስታ እናገኛለን
ቀይና አረንጓዴ
ቢጫና ሰማያዊ
ነጭና ጥቁር
ደማቅ እና ግራጫ
አከባቢን እንረዳበታለን

ተቀብለን እንደሰትበታለን

አረንጓዴ ቀለም

አንቺ ነሽ ለምለም

ሰማያዊ ቀለም

ነሽ አንቺም ሳቢ ቀለም

ቀይ ቀለም

ይጠራል ከሩቅም

አንቺን ነው የሚመኘው አኔም

የሙዚቃ ትምህርት መዝሙር



ሙዚቃ እንማራለን

ድስታም እናገኛለን

እንዝናናበታለን

በሕብረት እንዘምራለን

አህምሮአችንን እናድስበታለን

በትምህርት እናጠናክራለን

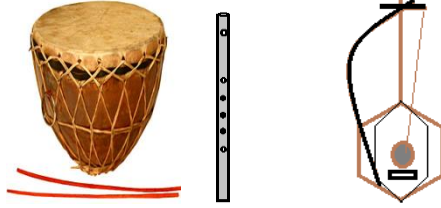
ባህላችንን እናሳድግበታለን

እኛም በእሱ እንማራለን 2x

የሙዚቃ ትምህርት መዝሙር ዜማ

ሙዚቃና በህል

ዜማውን ከላይ እንዳለው መዘመር ይቻላል፡፡



መዘቃ መልካም ነው
ለትምህርትም መሳርያ ነው
መስንቆ እና ክራርን
ከበሮም ደለቅን
ባህናችንን እናውቃለን
ደግሞም እንጠቀምበታለን

5.2. በስነ ጥበባት መካከል ያለው ግንኙነት

ተማሪዎች ቢያንስ መነሻፀፍ የሚገባቸው የመማር ብቃት፡

ተማሪዎች ከዚህ ትምህርት በኋላ፡

- በስነጥበባት መካከል ያለውን ግንኙነት ይገልጻሉ።
- በስነጥበባት መካከል ያለውን ግንኙነት በመዝሙር ያሳያሉ።

ዋና ነጥብ

በስነ ጥበባት መካከል ያለ ግንኙነት

☒ ለዚህ የተመደበው ---(ክፍለ ጊዜ 10)

የትምህርት መርጃ መሳሪያዎች

☒ መለማመጃ ክፍል

☒ የምስለ ድምፅ ማጫወቻ

☒ እርሳስ፣ ከለርእና በአካባቢያቸው የሚገኙ የንድፍ መሳሪያዎች

የመማር ማስተማር ዘዴ

☒ የቡድን ስራ

☒ የግል ስራ

☒ ተከታትሎ በማሳየት ማስተማር ዘዴ አስፈላጊውን ድጋፍ በመስጠት

ተከታታይ ምዘና

☒ ምልከታ

☒ የግልና የቡድን ገለፃ

☒ ፖርትፎሊዮ

☒ ጥያቄና መልስ .

የመምህር ድርሻ

ተማሪዎች በስነጥበባት መካከል ስላለው ግንኙነት የሚያውቁትን እንዲናገሩ እድል ይስጧቸው።

የሚሠጠትን መልስ በማበረታታት ስነ ጥበባት የሚባሉት ስእል፣ ሙዚቃ፣ ቲያትር፣ ፎቶ ፣ ፊልም እና መሳሰሉት በውስጡ እንደሚይዝ እና በብዛት አንድነታቸውን የሚያንፀባርቅ መሆኑን ያስገንዝቧቸው። በተጨማሪም በአካባቢያቸው ስለሚገኙ መዝሙሮች ስእሎችን በማንሳት ግንዛቤያቸውን አጠናክሮ።

5.3.1. ስነ ጥበብ ሌሎች ትምህርቶችን ለማስተማር ያለው አስፈላጊነት መምህር

ስነ ጥበብ ከሌሎች የትምህርት አይነቶች ጋር አስፈላጊ ግንኙነት እንዳለው ከዚህ በታች ያለውን ምሳሌ በማንሳት በስፋት ይግለፁላቸው።

- ይማሩበታል (በመዝሙር መልክ)
- ይደምቁበታል (በስእል መልክ)
- ድርሻ ይጫወቱበትል (በትያትር መልክ)

በመጨረሻም የሚከተለውን ተግባር የቤት ስራ በመስጠት በቡድን በመስራት ለክፍል እንዲያቀርቡ አድርጉ።

1. የእንግሊዝኛ ቋንቋ ፊደላት መዝሙር
2. የግል ንፃህና አጠባበቅ መዝሙር
3. የቤት እንስሳት መካከል በመምረጥ ስእል ሳሉ
4. የቤተሰብ ድርሻ የሚለውን ድራማ በመለማመድ ክፍል ውስጥ አሳዩ

5.3.2 ስነ ጥበብ ሌሎች ትምህርቶችን በመማር ውስጥ ያለውን አስፈላጊነት ለዚህ ርዕስ የተመደበው ክፍል ጊዜ : ----9

ተማሪዎች ቢያንስ መጎናፀፍ የሚገባቸው የመማር ብቃት፡
ተማሪዎች ከዚህ ትምህርት በኋላ፡

- ስነ ጥበብ ሌሎች ትምህርቶችን በመማር ውስጥ ያለውን አስፈላጊነት ይገነዘባሉ፡፡

I. የመማር ማስተማር ዘዴ

- ☒ ምልከታ
- ☒ ፖርትፎሊዮ
- ☒ የቃል ጥያቄ
- ☒ የቡድን ጨዋታ
- ☒ ገለፃ
- ☒ ጥያቄና መልስ
- ☒ በስራ ማሳየት

II. የትምህርት መርጃ መሳሪያ

ለዚህ የትምህርት ይዘት የሚያስፈልጉ የትምህርት መርጃ መሳሪያዎች

- የመለማመጃ ክፍል
- የምስል ድምፅ ማጫወቻ
- እርሳስ፣ ክለርኦና በአካባቢያቸው የሚገኙ የንድፍ መሳሪያዎች
- የተለያዩ ስእሎች

III. ተከታታይ ምዘና

- የግልና የቡድን ፅብረታ
- የግልና የሙሉ ክፍል ልምምድ
- የቤት ስራ
- የቃል ጥያቄ

- ሙከራ
- ፈተና

ድርሻ

መምህር አስቀድመው በተማሪ መፅሐፍ በምእራፍ አምስት 5.1 5.2 እና 5.3 ያሉትን ስእሎች እንዲያይና ስለ ስእሉ ግምታቸውን እንዲናገሩ አድርጉ። በመቀጠል ስነ ጥበብ ቋንቋ እና ሒሳብ ትምህርቶችን ማስተማር ላይ ያለው ድርሻ ምን እንደሆነ ከነገሯቸው በኋላ ስነ ጥበብ ሌሎች ትምህርቶችን በማስተማር ውስጥ ያለውን ጥቅም አያይዘው ይገለፁላቸው።

በመጨረሻ ተማሪዎች የማድነቅ ስሜት ሙያን እንዲያሰድጉ እነዚህን ነጥቦች መለየታቸውን በመከታተል ግብረ መልስ ስጧቸው።

ስነ ጥበብ የቋንቋና ሒሳብ ትምህርትን በማስተማር ውስጥ ድርሻ በተመለከተ ምን እንደተረዱ በመጠየቅ ግብረ መልስ ይስጧቸው።

ቋንቋ እና ሂሳብን ለማስተማር የሚያገለግሉ ስእሎችን እንደ ምሳሌ በተማሪዎች መጽሐፍ ላይ ያለውን በመረዳት ተማሪዎች የግንዛቤ ጥያቄዎች በመጠየቅ መከታተልና የሚፈጠሩ ስህተቶችን በማረም አከናውኑ ።

ተጨማሪ ገለጻ

ተማሪዎችን ፊደል በምናስተምርበት ወቅት በማያሰለቻቸው መልኩ በመዝሙር ፣የፊደሉን ቅርፅ በፍጥነት በማየት ድምፁን እንዲያወጡ/እንዲጠሩ በማድረግ ፊደላትን በማጣመር ቃላትን እንዲመሰርቱ ያድርጉ። በመቀጠል በአረፍተ ነገር በማቀናጀት ሀሳባቸውን ማውጣት እንዲችሉ በማድረግ ማስተማር አለብን።

ልጆች ፊደል ሲቆጥሩ በዜማ የሚያነቡ ከሆነ ስሜታቸውን በማነሳሳትና በቀላሉ እንዲይዙና እንዲያስታውሱ ይረጋቸዋል።

ስለዚህ አንድን ትምህርት ስናስተምር ተማሪዎችን በማያሰለች መልኩ በማዘናናት ዘዴ ማስተማር አለብን ።

የመምህር ድርሻ

አስቀድመው ስእሎችን ለልጆች ማሳየትና ስለ ስእሉ መግለፅ

በመቀጠል የሰነድ ጥበብን አስፈላጊነት ሌሎች ትምህርቶችን በመማር ውስጥ በመለየት ለተማሪዎች ይግለፁ ።

ስለ ኦጋርጋን ቋንቋ በማስተማር ውስጥ ያለውን ድርሻ የቀረበውን ፅሁፍ ከገለፁላቸው በኋላ ምን እንደተገነዘቡ እያንዳንዱን በመለየት ይጠይቋቸው ። በመጀመሪያ በግል እንዲመልሱ አድርጉ ከዚያም አንዱ ለሌላው እንዲነግር አድርጉ አርሶም አንዱ ለአንዱ ሲነግር ያዳምጡ በመጨረሻ የተፈጠሩ ስህተቶችን በመለየት መስተካከያ ስጡ።

በግል ተግባር እንዲሰሩ አድረጉ። መልሱን አንዱ ለአንዱ እንዲነግር አድርጉ። እርሶም ስራውን በመከታተል ስህተቶችን በመለየት እያስተካከሉ ይሂዱ።

በመጨረሻ ስለ ኦጋርጋ ሌሎች ትምህርቶችን በመማር ውስጥ ያለውን አስፈላጊነት አስፈላጊነት የሚያውቁትን እርስ በእርሳቸው እንዲነጋገሩ የማያውቁትን ቤተሰቦቻቸውን በመጠየቅ ለክፍል እንዲናገሩ አድርጉ።

ሰነድ ጥበብ ሌሎች ትምህርቶችን በመማር ውስጥ ያለውን አስፈላጊነት የተማሩትን በመለየት ተማሪዎችን ጥያቄ ይጠይቋቸውና ስህተት ካለ ማስተካከያ ይስጡ።

5.3.3 የትያትር ሙያ ሌሎች ትምህርቶችን በመማር ውስጥ ያለው ፋይዳ

ለዚህ ርዕስ የተመደበው ክፍለ ጊዜ10

ተማሪዎች ቢያንስ መጎናፀፍ የሚገባቸው የመማር ብቃት:

ተማሪዎች ከዚህ ትምህርት በኋላ:

- የትያትር ሙያ ሌሎች ትምህርቶችን በመማር ውስጥ ያለውን ፋይዳ ይለያሉ
- የሰነድ ጥበብን ግንኙነት ይለያሉ

የትምህርት ይዘቱ ዋና ትኩረት

- የስነ ጥበብ ግንኙነት
- ቲያትር ሌሎች ትምህርቶችን በመማር ውስጥ ያለው ድርሻ
- የግል ንፅገና

የትምህርት መርጃ መሳሪያዎች

- የመለማመጃ ክፍል
- እስቴትስኮፕ
- ቴርሞሜትር

የመምህር ድርሻ

በተፈጥሮ ሳይንስ ትምህርት ውስጥ ስለ ግል ንፅገና አጠባበቅ በትያትር ማሳየት እንደሚቻል ይንገሯቸው። ተማሪዎች ስለ ግል ንፅገና አጠባበቅ ድርሻ ወስዶ በመጫወት በትክክል እዲገነዘቡ አድርጉ።

ለምሳሌ፡ የተማሪዎች ድርሻ ወስደው የሚጫወቱት ልጆች የተማሪ ድርሻ ፣ የጓደኛ ድርሻ የእናት ድርሻ እና የጤና ባለሙያ ድርሻ ተክተው አጭር ጭውውት ከተማሪ መፅሀፍ ላይ እንዲለማመዱ ና እንዲያሳዩ ይርዷቸው።

የግል ንፅገና



አንድ ህፃን በጣም ታሞ ከትምህርት ቤት ጓደኞቹ ይዘውት ወደ እናቱ ቤት ያደርሱታል



እናት ልጅዋ በጓደኞቹ ሸክም መምጣቱን አይታ ደነገጠው

እናት: ልጄ ምን ሆነ ?



አንዱ ጓደኛው: ለእናትየው ይገልጻል ...ይህው ልጅት ሁል ጊዜ ምግብ ሲበላ እጁን አይታጠብም :: ከመፀዳጃ ቤት ተመልሶ እጁን ሳይጣጠብ ምግቡን ይመገባል

እናት: ነግሬው አቃተኝ ... ይህን ልጅ ምን ባደርግ ይሻለኛል... ፍጠኑ ሐኪም ቤት እንድርሰው

አብሳ : እናቴ ሆይን ይቆርጠኛል . ሁ--ሁ--ሁ



(ዶክተር ትመጣለች . ፈጠን ፈጠን ብል ትመረምረዋለች)

እናት: ልጄን አሞታል እባክሽ ቶሎ ድረስልኝ



እናት: ዶክተር በሽታው ምንድን ነው ?

ዶክተር: ንፅገና ጉድለት ነው::በዚህ አይነት ትንሽ ቢቆይ ኖሮ ለህይወቱም አስጊ ይሆን ነበር ::አሁን ፍጠን ይህንን መዳኒት ዋጥ :: ከዚህ በኋላ ንፅህናህን በደንብ ጠብቅ እጅህን ሳትታጠብ ምግብ እንዳትበላ::

አብሳ: እሺ



ተከታታይ ምዘና

- በቡድን በማሳየት
- የግልና የቡድን ገለፃ
- ፖርትፎልዎ
- የቃል ጥያቄ

መልመጃ በማሰራት ግንዛቤያቸውን አረጋግጡ::

የመልመጃ አንድ መልስ

ተማሪዎች ግንዛቤያቸውን በትክክል እንዲገልጹ አግዟቸው

የሥነጥበባት ትምህርት ሲለበስ ሁለተኛ ክፍል

የመማር ዉጤቶች:

በዚህ ምዕራፍ ትምህርት መጨረሻ ተማሪዎች:

- ☒ ቀለል ያለ የቲአተር ትዕይንት ያሳያሉ
- ☒ ቀለል ያሉ የሙዚቃና የዉዝዋዜ እንቅስቃሴዎችን ይለያሉ
- ☒ ቀለል ያሉ ምስሎችንና ፎቶዎችን አይተዉ ይለያሉ
- ☒ መስመሮችን በማገናኘት ማስመርና ንድፍ በመንደፍ ያሳያሉ
- ☒ በአከባቢያቸዉ የሚታወቁትን ታሪኮች በዜማ፣ በዉዝዋዜና በትዕይንት ተጫዉተዉ ያሳያሉ
- ☒ በአከባቢያቸዉ የሚገኙትን ቀለማት ይለያሉ
- ☒ ሌሎች የትምህርት አይነቶችን ለመማር የሰነድበባት ክሂሎት የሚኖራቸዉን ጥቅሞች ይገናዘባሉ።

የሥነጥበባት ትምህርት ሲለበስ ሁለተኛ ክፍል				
የትምህርት ዐበይት ነጥቦች	ይዘት	የመማር ማስተማር ስነ-ዘዴ	የትምህርት መርጃ መሣሪያዎች	ምዘናና ክትትል
ስነጥበባትን መረዳት	<p>ምዕራፍ 1:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. የስነጥበባት ይዘት (ክፍለ ጊዜ 25) <ol style="list-style-type: none"> 1.1 የሙዚቃ ኖታዎች (አስከ ግማሽ ኖታና ማረፊያው) (ክፍለ ጊዜ 5) 1.2 ውዝዋዜ በነፃነት መንቀሳቀስ (ክፍለ ጊዜ 4) 1.3 የተለያዩ ክስተቶች ሰዕል (ክፍለ ጊዜ 6) 1.4 ቀለል ያለ የተከተረ ትዕይንት (ክፍለ ጊዜ 6) 1.5 የፎቶ ምልክታ (ዐዉደርዕይ) (ክፍለ ጊዜ 4) 	<ul style="list-style-type: none"> ☞ ተማሪዎችን የሙዚቃ ኖታዎች (አስከ ግማሽ ኖታና ማረፊያው) ማለማመድ ☞ በቪዲዮ የቀረበን ምስል፣ ተግባርና መልዕክት እንዲመለከቱ ማድረግ 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ የልምምድ ክፍል ▪ የቪዲዮ ማጫወቻና ምስል ▪ ቪዲዮ 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ ምልክታ ▪ የግልና የቡድን ገለፃ
የፈጠራ ክሂሎች	<p>ምዕራፍ 2:</p> <ol style="list-style-type: none"> 2. የፈጠራ ችሎታ (ክፍለ ጊዜ 27) <ol style="list-style-type: none"> 2.1 የሙዚቃ ኖታ (ክፍለ ጊዜ 6) 2.2 ውዝዋዜና ነፃ እንቅስቃሴ (ክፍለ ጊዜ 7) 2.3 የተውኔት ጨዋታ (ክፍለ ጊዜ 7) 2.4 መስመሮችን አገናኝቶ ንድፍ መስራት (ክፍለ ጊዜ 7) 	<ul style="list-style-type: none"> ☞ ኖታዎችን መጻፍና ማንበብ ማለማመድ ☞ ውዝዋዜንና ነፃ እንቅስቃሴን ከቀላል ዜማ ጋር እንዲሰሩ ማነቃነቅ ☞ መስመሮችን በማስመር ማሳየት 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ የልምምድ ክፍል ▪ የቪዲዮ ማጫወቻና ባህላዊ የሙዚቃ መሣሪያዎች ▪ እረሳስ፣ ክራወንና በአከባቢያቸው የሚገኙ የንድፍ ስራ መሳሪያዎች 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ ምልክታ ▪ የግልና የቡድን ገለፃ ▪ ፖርትፎሊዮ

<p>ባህላዊና ታሪካዊ ተጨባጭ ሁኔታዎች</p>	<p>ምዕራፍ 3:</p> <p>3. የታሪክና የባህል ተጨባጭ ሁኔታ (ክፍለ ጊዜ 20)</p> <p>3.1 ባህላዊ ሙዚቃና ውዝዋዜ (ክፍለ ጊዜ 5)</p> <p>3.2 ታዋቂ ተራቶች (ክፍለ ጊዜ 5)</p> <p>3.3 ባህልን የሚገልፁ ቀለማት (ክፍለ ጊዜ 5)</p> <p>3.4 ባህላዊ ድራማ (ክፍለ ጊዜ 5)</p>	<p>☞ የአከባቢያቸውን የስንጥበብ ስራ በዜማ፣ ሚና በመጫወትና በውዝዋዜ ማሳየት</p> <p>☞ ታዋቂ ተራቶችን በመጠቀም ማስተማር</p> <p>☞ ተማሪዎች ባህላዊና ዜማና ውዝዋዜ እንዲያውቁ ማድረግ</p> <p>☞ የብተሰባቸውንና የንደኞቻቸውን አልባሳት ቀለም እንዲለዩ ማድረግ (የአባገዳ አርማ ሀብረ ቀለማት)</p>	<ul style="list-style-type: none"> ▪ የልምምድ ክፍል ▪ የቪዲዮ ማጫወቻና ባህላዊ የሙዚቃ መሣሪያዎች ▪ እረሳስ፣ ክራውንና በአከባቢያቸው የሚገኙ የንድፍ ስራ መሳሪያዎች 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ ምልክታ ▪ የግልና የቡድን ገለፃ ▪ ፖርትፎሊዮ ▪ የቃል ጥያቄ
<p>የስነጥበባት ማራኪነት</p>	<p>ምዕራፍ 4:</p> <p>4. የስነጥበባት ስራዎች አድናቆት (ክፍለ ጊዜ 25)</p> <p>4.1 ሙዚቃን ማድነቅ (ክፍለ ጊዜ 8)</p> <p>4.2 የስነ-ጥበብ ስራዎችን ማድነቅ (ክፍለ ጊዜ 8)</p> <p>4.3 የቲአተር ጨዋታ (ክፍለ ጊዜ 9)</p>	<p>☞ ተማሪዎች፡- ዝማሬ፣ ውዝዋዜ፣ ሚና መጫወት፣ ነፃ ንድፍና ምስል ሰረተው በማሳየት እንዲማሩ ማድረግ</p>	<ul style="list-style-type: none"> ▪ የልምምድ ክፍል ▪ የቪዲዮ ማጫወቻና ባህላዊ የሙዚቃ መሣሪያዎች ▪ እረሳስ፣ ክራውንና በአከባቢያቸው የሚገኙ የንድፍ ስራ መሳሪያዎች 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ ምልክታ ▪ የግልና የቡድን ገለፃ ▪ ፖርትፎሊዮ ▪ የቃል ጥያቄ
<p>ትስስር፣ ግንኙነትና ተግባራዊነት</p>	<p>ምዕራፍ 5:</p> <p>5. ትስስር፡ (ክፍለ ጊዜ 20)</p> <p>5.1 የሙዚቃ ስራዎችና በስነጥበባት መካከል ያለ ግንኙነት (ክፍለ ጊዜ 8)</p> <p>5.2 የስነጥበባት ክህሎት ሌሎች የትምህርት አይነቶችን ለመማር የሚኖራቸውን ጥቅሞች (ክፍለ ጊዜ 12)</p>	<p>ተማሪዎች ስለ ተፈጥሯዊ ቀለማት ሚና እየተጫወቱ በቀላል ምት እተወዛወዙ እንዲያዜሙ ማነቃነቅ</p> <p>☞ ሌሎች የትምህርት ወአይነቶችን ከስነጥበባት ጋር አቀናጅቶ ማስተማር (ክዋክብት፣ ወንዞች፣ ጀግኖችና የመሳሰሉትን እንዲያዜሙ ማነሳሳት)</p>	<ul style="list-style-type: none"> ☞ የልምምድ ክፍል ☞ የቪዲዮ ማጫወቻና ባህላዊ የሙዚቃ መሣሪያዎች ☞ እረሳስ፣ ክራውንና በአከባቢያቸው የሚገኙ የንድፍ ስራ መሳሪያዎች 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ ምልክታ ▪ የግልና የቡድን ገለፃ ▪ ፖርትፎሊዮ ▪ የቃል ጥያቄ